Durée : 1h30

Aucun document autorisé – Téléphones Interdits

Examen de Langage C (V. Granet)

Numéro étudiant : Classe : Notez que les affirmations (antécédents, conséquents, rôles, et invariants) dans vos code entreront pour partie dans la note finale. 1 Sorte de caractères 1. Déclarez le type énuméré SortaCar qui définit 4 catégories de caractères : les lettres alpha tiques, les chiffres, les espaces et les autres (le complémentaire). Les valeurs de ce type ser LETTRE, CHIFFRE, ESPACE et AUTRE. 2. Écrivez la fonction typeDeCar qui prend en paramètre un caractère et qui renvoie la catégoric caractère (de type SorteCar précédemment défini). Vous pouvez utiliser les fonctions de ctype	Nom chinois :	Nom Pinyin:
1 Sorte de caractères 1. Déclarez le type énuméré SorteCar qui définit 4 catégories de caractères : les lettres alphatiques, les chiffres, les espaces et les autres (le complémentaire). Les valeurs de ce type ser LETTRE, CHIFFRE, ESPACE et AUTRE. 2. Écrivez la fonction typeDeCar qui prend en paramètre un caractère et qui renvoie la catégorie	Numéro étudiant :	Classe:
1. Déclarez le type énuméré SorteCar qui définit 4 catégories de caractères : les lettres alpha tiques, les chiffres, les espaces et les autres (le complémentaire). Les valeurs de ce type ser LETTRE, CHIFFRE, ESPACE et AUTRE. 2. Écrivez la fonction typeDeCar qui prend en paramètre un caractère et qui renvoie la catégorie		
tiques, les chiffres, les espaces et les autres (le complémentaire). Les valeurs de ce type ser LETTRE, CHIFFRE, ESPACE et AUTRE. 2. Écrivez la fonction typeDeCar qui prend en paramètre un caractère et qui renvoie la catégorie	1 Sorte de caractère	es
	tiques, les chiffres, les espaces et	
	caractere (de type SorteCar preced	deminient deniii). Vous pouvez utiliser les fonctions de ctype.h.

2 Tableaux

f. Écrivez la fonction lignemin qui renvoie l'indice de la ligne d'une matrice $m \times n$ d'entiers (dont la somme de ses valeurs est la plus petite. Pensez à utiliser la fonction somme de l'exercédent.	int	somme	const	int	n,	const	int	t[])	{			
dont la somme de ses valeurs est la plus petite. Pensez à utiliser la fonction somme de l'exe												
dont la somme de ses valeurs est la plus petite. Pensez à utiliser la fonction somme de l'exe												
lont la somme de ses valeurs est la plus petite. Pensez à utiliser la fonction somme de l'exe												
lont la somme de ses valeurs est la plus petite. Pensez à utiliser la fonction somme de l'exe												
lont la somme de ses valeurs est la plus petite. Pensez à utiliser la fonction somme de l'exe												
lont la somme de ses valeurs est la plus petite. Pensez à utiliser la fonction somme de l'exe												
ont la somme de ses valeurs est la plus petite. Pensez à utiliser la fonction somme de l'exe												
ont la somme de ses valeurs est la plus petite. Pensez à utiliser la fonction somme de l'exe												
lont la somme de ses valeurs est la plus petite. Pensez à utiliser la fonction somme de l'exe												
lont la somme de ses valeurs est la plus petite. Pensez à utiliser la fonction somme de l'exe												
lont la somme de ses valeurs est la plus petite. Pensez à utiliser la fonction somme de l'exe												
dont la somme de ses valeurs est la plus petite. Pensez à utiliser la fonction somme de l'exe												
lont la somme de ses valeurs est la plus petite. Pensez à utiliser la fonction somme de l'exe												
		la somr										
		la somr										
		la somr										
		la somr										
		la somr										
		la somr										
		la somr										
		la somr										
		la somr										
		la somr										
		la somr										
		la somr										
		la somr										
		la somr										
		la somr										
		la somr										
		la somr										

3 Plan cartésien

On représente les coordonnées d'un point p du plan cartésien par deux réels (**double**) x et y tels que p=(x,y).

Écrivez en C la $\underline{\mathbf{f}}$ coordonnées (x_1)	(y_1) et (x_2, y_2)	. On rappelle	e que cette pe	nte est égale à	$\frac{y_2-y_1}{x_2-x_1}.$

▶	6.	Écrivez	en	\mathbf{C}	la	fonction	main	qui	:

- 1. déclare les variables Ax, Ay, Bx, By de type double qui représentent les coordonnées de 2 points A et B;
- 2. lit sur l'entrée standard 4 réels (double) et les affecte aux variables Ax, Ay, Bx, By;
- 3. calcule la pente a de la droite qui passe par A et B;
- 4. écrit sur la sortie standard l'équation y = ax + b de la droite qui passe par A et B;

Par exemple, l'exécution de cette fonction main pourrait produire :

A ? 3 -8 B ? 5 10 l'équation de la droite passant par A et B est : $y = 9.00x - 35.00$