

Page 1/5	BigNat.c	Page 1/5
<pre> mars 10, 23 14:32 #include <stdio.h> #include <stdlib.h> #include <assert.h> #include <string.h> #include <ctype.h> #define LGMAX 1000 #define BASE 10 typedef short BigNat[LGMAX]; // les chiffres du BigNat sont compris entre 0 et 9 // le chiffre de poids faible est à l'indice 0 const BigNat BIG_ZERO = {0}; const BigNat BIG_UN = {1}; /***** Fonctions d'initialisation *****/ ***** /* Rôle : n1 = n2; */ void initBn(BigNat n1, const BigNat n2) { for (int i=0; i<LGMAX; i++) n1[i]=n2[i]; } /* Rôle : n1 = e; */ void initE(BigNat n, int e) { int i=0; do { n[i++] = e%BASE; e/=BASE; } while (e!=0); // while (i<LGMAX) n[i++]=0; } /* Antécédent : s chaîne de caractères : suite de chiffres en base 10 * Rôle : initialise le BigNat n à partir de la chaîne s */ void initS(BigNat n, const char s[]) { int j, i=strlen(s)-1; assert(i<LGMAX); for (j=0; i>=0; i--, j++) { assert(isdigit(s[i])); n[j] = s[i]-'0'; } // compléter avec des 0 while (j<LGMAX) n[j++]=0; } /***** Fonctions de comparaison *****/ ***** Fonctions de comparaison ***** /* Rôle : renvoie l'indice du chiffre de poids fort dans n */ int getIndexChiffreMax(const BigNat n) { int i=LGMAX-1; while (n[i]==0 && i>=0) i--; return i; </pre>		vendredi mars 10, 2023

Page 2/5	BigNat.c	Page 2/5
	<pre> } /* Rôle : renvoie la comparaison de 2 BigNat : * 0 => n1==n2 * 1 => n1>n2 * -1 => n1<n2 */ int cmp(const BigNat n1, const BigNat n2) { int id1 = getIndexChiffreMax(n1); int id2 = getIndexChiffreMax(n2); if (id1<id2) return -1; if (id1>id2) return 1; // else même taille int i=id1; while (i>=0 && n1[i]==n2[i]) i--; if (i<0) return 0; return n1[i]-n2[i]; } int egal(const BigNat n1, const BigNat n2) { return cmp(n1, n2)==0; } int inf(const BigNat n1, const BigNat n2) { return cmp(n1, n2)<0; } int infEgal(const BigNat n1, const BigNat n2) { return inf(n1,n2) egal(n1, n2); } int sup(const BigNat n1, const BigNat n2) { return cmp(n1, n2)>0; } int supEgal(const BigNat n1, const BigNat n2) { return sup(n1,n2) egal(n1, n2); } /***** Fonctions d'E/S *****/ ***** /* Rôle : lit un BigNat sur le flot fd */ void flire(BigNat n, FILE *fd) { BigNat aux; int i=0, c; while (isspace(c=fgetc(fd)) c=='\n'); // c 1er chiffre du BigNat à lire assert(isdigit(c)); do { aux[i++]=c-'0'; } while (isdigit(c=fgetc(fd))); // recopie aux dans n en sens inverse int k=0; for (int j=i-1; j>=0; j--, k++) n[k] = aux[j]; // compléter avec des 0 while (i<LGMAX) n[i++]=0; } /* </pre>	vendredi mars 10, 2023

mars 10, 23 14:32		BigNat.c	Page 3/5
<pre>* Rôle : lit un BigNat sur l'E/S */ void lire(BigNat n) { flires(n, stdin); } void fecrire(const BigNat n, FILE *fd) { int i=LGMAX-1; while (n[i]==0 && i>=0) i--; if (i<0) fprintf(fd, "0"); else while (i>=0) fprintf(fd, "%ld", n[i--]); } void fecrireLn(const BigNat n, FILE *fd) { fecrire(n, fd); fprintf(fd, "\n"); } void ecrire(const BigNat n) { fecrire(n, stdout); } void ecrireLn(const BigNat n) { fecrireLn(n, stdout); } void erreur(char msg[]) { fprintf(stderr, "Erreur: %s\n", msg); exit(EXIT_FAILURE); } /***** Fonctions d'arithmétique *****/ ***** /* Rôle : n3 = n2 + n1 */ void plus(const BigNat n1, const BigNat n2, BigNat n3) { int retenue=0; for (int i=0; i<LGMAX; i++) { n3[i] = n1[i] + n2[i] + retenue; if (n3[i]>=BASE) { n3[i]-=BASE; retenue=1; } else retenue=0; } if (retenue==1) erreur("Overflow"); } /* Rôle : n=n+1 */ void incr1(BigNat n) { plus(n, BIG_UN, n); } /* Antécédent : n2>=n1 Rôle : n3 = n2 - n1 */ void moins(const BigNat n1, const BigNat n2, BigNat n3) { vendredi mars 10, 2023</pre>			

mars 10, 23 14:32		BigNat.c	Page 4/5
<pre>assert(supEgal(n1, n2)); int retenue=0; for (int i=0; i<LGMAX; i++) { n3[i] = n1[i]-n2[i]-retenue; if (n3[i]<0) { // => retenue n3[i]+=BASE; retenue=1; } else retenue=0; } /* Rôle : n=n-1 */ void decr1(BigNat n) { moins(n, BIG_UN, n); } /* Antécédent : a>=0, b>0 Rôle : calcule le quotient et le reste de la division euclidienne de a par b */ void divEuclide(const BigNat a, const BigNat b, BigNat q, BigNat r) { BigNat x, y; initBn(x, a); initBn(y, b); // méthode : par soustractions successives initBn(q, BIG_ZERO); initBn(r, x); // x = q*y + r while (supEgal(r,y)) { // x = q*y + r et r>=y // x = (q+1)*b + r-y et r>=y moins(r, y, r); // a = (q+1)*b+r incr1(q); // x = q*y + r } // x = q*y+r et r<y } /* Rôle : calcule n3 = n1 % n2 */ void divi(const BigNat n1, const BigNat n2, BigNat n3) { BigNat r; // unused divEuclide(n1, n2, n3, r); } /* Rôle : calcule n3 = n1 % n2 */ void modulo(const BigNat n1, const BigNat n2, BigNat n3) { BigNat q; // unused divEuclide(n1, n2, q, n3); } /* Rôle : calcule n2 = n1 * e */ vendredi mars 10, 2023</pre>			

mars 10, 23 14:32		BigNat.c	Page 5/5
<pre>void multE(const int e, const BigNat n1, BigNat n2) { BigNat aux; initBn(aux, BIG_ZERO); for (int i=0; i<e; i++) plus(n1, aux, aux); initBn(n2, aux); } /* rôle : calcule n3 = n1 * n2 */ void mult(const BigNat n1, const BigNat n2, BigNat n3) { BigNat x, y; initBn(x, n1); initBn(y, n2); initBn(n3, BIG_ZERO); int p=1; for (int i=0; i<LGMAX; i++) { BigNat aux; initBn(aux, BIG_ZERO); // faire le produit si le chiffre est différent de 0 if (x[i]!=0) { multE(x[i]*p, y, aux); plus(n3, aux, n3); } p=p*BASE; } } /* Antécédent : n>=0 * rôle : calcule fact = n! */ void factorielle(const int n, BigNat fact) { initE(fact, 1); for (int i=1; i<=n; i++) multE(i, fact, fact); } int main(void) { BigNat fact; factorielle(300, fact); ecrireLn(fact); return EXIT_SUCCESS; }</pre>			