Langage C (V. Granet)

Durée: 1h30	Aucun document autorisé - Téléphones interdits
Nom chinois:	Nom Pinyin:
Numéro étudiant :	Classe:
pointeur (donc pas de tableau), écri	ndard de string.h, et uniquement à l'aide de la notation de ivez la procédure inverser qui inverse une chaîne de caractères. onnée » qui est la chaîne à inverser, et un paramètre « résultat » e de cette procédure est le suivant :
// antécédent : à compléter // conséquent : à compléter void inverser(const char :	*s1, char *s2)
	hellow", après inversion, s2 est égale à "wolleh".

•	2. Toujours sans utiliser les fonctions standard de string.h, et uniquement à l'aide de la notation
	de pointeur, on veut maintenant récrire la procédure inverser précédente sous forme d'une fonction
	c'est-à-dire qui renvoie la chaîne inversée. Il faudra donc créer une nouvelle chaîne (malloc). Écrivez
	la fonction inverser dont l'en-tête est le suivant :
	// antécédent : à compléter
	// conséquent : à compléter
	char *inverser(const char *s)

>	3. Écrivez un <u>programme</u> qui prend en paramètre deux noms de fichier. Le premier nom correspond à un fichier de texte qui contient une suite (<u>éventuellement vide</u>) de mots. Les mots ont une
	longueur maximale de 10 caractères, et sont placés un par ligne.
	Votre programme devra lire tous les mots dans le premier fichier, et les écrire de façon inversée
	(à l'aide de la fonction inverser précédente) dans un second fichier de texte dont le nom est le
	second paramètre programme. Par exemple, si un fichier £1 contient :
	aert
	hello
	bonjour
	maitenant
	L'exécution du programme inverserFich f1 f2 produira le fichier f2 :
	trea
	olleh
	ruojnob
	tnanetiam
	Note : votre programme devra faire <u>toutes les vérifications nécessaires</u> .