## Langage C (V. Granet)

Nom chinois : Nom Pinyin :  Numéro étudiant : Classe :  1. À l'aide de la notation de pointeur, écrivez en C la fonction strdup qui renvoie la dupl la chaîne de caractères passée en paramètre. Cette fonction possède l'en-tête suivant, et devez respecter : char *strdup(const char *s);	
1. À l'aide de la notation de pointeur, écrivez en C la fonction strdup qui renvoie la dupl la chaîne de caractères passée en paramètre. Cette fonction possède l'en-tête suivant, et	
la chaîne de caractères passée en paramètre. Cette fonction possède l'en-tête suivant, et	

• 2. Une liste d'entiers est représentée par une structure <i>simplement</i> chaînée et par la déclaration suivante :
<pre>typedef struct noeud {   int elt;   struct noeud *suivant; } * Liste;</pre>
Écrivez en C la fonction ajouterEnFin qui ajoute un entier <u>à la fin</u> d'une liste d'entiers. La list et l'entier sont passés en paramètres. L'en-tête de cette fonction, <u>que vous devez respecter</u> , est l suivant :
<pre>void ajouterEnFin(Liste *le, int x)</pre>

(int) don	tier contient une suite, <u>éventuellement vide</u> , de <u>trames</u> . Une trame est formée d'un entient la valeur $n$ indique le nombre d'octets qui forment le reste de la trame. En octets, quelle le d'une trame?
et qui aff $n > 0$	z en C le <u>programme</u> trames.c qui prend sur la ligne de commandes un nom de fichier iche le nombre de trames <u>nulles</u> qu'il contient. Une trame <u>nulle</u> est une trame dont les octets sont égaux à 0. Vous ferez les vérifications de validité nécessaires. Toutefois, or que les trames sont correctement formées.

_