

```

janv. 23, 17 8:34      polynome.c      Page 1/10

/* Ce module définit les fonctions de manipulations des polynômes :
 * lecture, écriture, addition, soustraction, etc.
 *
 * @author: Vincent Granet "vg@unice.fr"
 * Creation @date: 18-Jan-2017 08:17
 * Last file update: 23-Jan-2017 08:33
 */

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <ctype.h>
#include <stdarg.h>
#include <assert.h>
#include <math.h>

/*
 * Un polynôme est représenté par un tableau tel que
 * polynome[i] = coefficient de x^i
 */

#define DEGREMAX 40
typedef double polynome[DEGREMAX];

#define COEF(p,i) p[i]

/*****
 *
 *   Input
 *
 *****/

/* Ce module fournit les fonctions de base d'entrée/sortie pour
 * la gestion des polynômes
 *
 * @author: Vincent Granet "vg@unice.fr"
 * Creation @date: 8-Dec-2010 08:17
 * Last file update: 27-Dec-2010 16:02
 */

#include <stdio.h>
#include <ctype.h>

/*
 * Rôle : lit un entier sur l'entrée standard.
 * Conséquent : *c est le dernier caractère lu
 */
int lireEntier(int *c) {
    int neg = 0, n = 0;
    /* est-ce que l'entier est signé ? */
    if (*c=='+' || *c=='-') {
        if (*c=='-') neg=1;
        /* passer au caractère suivant */
        *c=getchar();
    }
    /* c est un chiffre ou la lettre x */
    if (*c=='x')
        return neg ? -1 : 1;
    /* lire l'entier */
    do
        n = 10*n + *c - '0';
    while (isdigit(*c=getchar()));
    return neg ? -n : n;
}

```

```

janv. 23, 17 8:34      polynome.c      Page 2/10

/*
 * Rôle : sauter les espaces sur l'entrée standard
 * Conséquent : *c est le dernier caractère lu
 */
void sauterEspaces(int *c) {
    if (*c==' ')
        while ((*c=getchar()) == ' ');
}

/*
 * Rôle : retourne la réponse (un caractère) lu au clavier dans le menu
 * de gestion du programme proposé à l'utilisateur
 */
char lireRep(void) {
    int c, rep = getchar();
    while ((c = getchar()) != '\n' && c != EOF) /* vide */;
    return rep;
}

/*
 * Rôle : écrit sur la sortie d'erreur standard le
 * message d'erreur msg et arrête le programme
 */
static void erreur(char *msg) {
    fprintf(stderr, "erreur: %s\n", msg);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

/* Rôle : renvoie le degré du polynôme p */
int degre(polynome p) {
    int d = DEGREMAX-1;
    while (d>=0) {
        if (COEF(p,d) != 0) return d;
        d--;
    }
    /* d== -1 => p = polynôme nul */
    return 0;
}

/*
 * Rôle : renvoie vrai si p1>=p2, faux sinon
 * p1>=p2 => degre(p1)>=degre(p2)
 */
static int supEgal(polynome p1, polynome p2) {
    return degre(p1)>=degre(p2);
}

/* Rôle : teste si p(x)==0 */
static int zero(polynome p) {
    return degre(p)==0 && COEF(p,0)==0;
}

/* Rôle : diviser tous les coefficients de p par x */
static void reduire(polynome p, double x) {
    for (int d=0; d<DEGREMAX; d++)
        if (COEF(p,d) != 0) COEF(p,d)/=x;
}

/*****
 *
 *   Initialisation d'un polynôme
 *
 *****/

/*
 * Antécédent : nb égal le nombre de termes (coeff, degré) à

```

```

janv. 23, 17 8:34      polynome.c      Page 3/10

*      initialiser
*
* Rôle : initialise le polynôme p avec les nb (coeff, degré) fournis
*      en paramètre variable.
*
* Note : l'appel init(p,0), initialise p à 0
*/
void init(polynome p, int nb, ...) {
    va_list ap;

    /* initialiser p à 0 */
    for (int i=0 ; i<DEGREMAX; i++) COEF(p,i) = 0;
    /* */
    va_start(ap, nb);
    while (nb-->0)
        COEF(p,va_arg(ap, int)) += va_arg(ap, double);
    /* */
    va_end(ap);
}

/*
* Rôle : p1 = p2
*/
void copie(polynome p1, polynome p2) {
    for (int i=0 ; i<DEGREMAX; i++) COEF(p1,i) = COEF(p2,i);
}

/*****
*      Lecture d'un polynôme
* *****/

/*
* Rôle : lit un monôme selon la syntaxe [[-|+][a]][x[^d]]
* Conséquent : *c est le dernier caractère lu
*              *coef est le coefficient du monôme lu
*              *degré est le degré du monôme lu
*/
static void lireMonome(int *c, int *coef, int *degre) {
    /* sauter les éventuels espaces de tête */
    sauterEspaces(c);
    /* */
    *coef = 1;
    /* c est un chiffre ou + ou - */
    if (isdigit(*c) || *c == '-' || *c == '+')
        /* lire le coefficient */
        *coef = lireEntier(c);
    if (*c != 'x')
        /* pas d'inconnue */
        *degre = 0;
    else
        /* lire l'inconnue et le degré */
        if ((*c=getchar()) == '^') {
            *c = getchar();
            /* lire le degré */
            *degre = lireEntier(c);
        }
        else
            *degre = 1;
}

/*
* Rôle : lit un polynôme sur l'entrée standard
* Conséquent : p est le polynôme lu
* Note : la fin de ligne termine le polynôme
*/
void lire(polynome p) {

```

```

janv. 23, 17 8:34      polynome.c      Page 4/10

int neg= 0, c, coef, degre;

init(p,0);
while ((c = getchar())) {
    /* lire le prochain monôme */
    lireMonome(&c, &coef, &degre);
    /* l'ajouter au polynôme p */
    if (degre>=DEGREMAX)
        erreur("degré trop grand");

    COEF(p,degre)+= neg ? -coef : coef ;
    sauterEspaces(&c);
    if (c=='\n')
        /* on a terminé la lecture du polynôme */
        return;
    /* else signe + ou - attendu */
    if (c!='+' && c!='-')
        erreur("+ ou - attendu");

    neg = (c=='-');
}

/*****
*      Écriture d'un polynôme
* *****/

/*
* Antécédent : coef != 0, signePlus==1 si un plus doit être
*              mis devant un coef positif
* Rôle : écrit le monôme (coef,degre) sur la sortie standard
* sous la forme normalisée
*/
static void ecrireMonome(double coef, int degre, int signePlus) {
    assert(coef!=0);
    if ((coef==1 || coef==-1) && degre!=0) {
        /* on n'écrit pas le coefficient devant un x */
        if (coef==-1) printf("-");
        else // coef==1
            if (signePlus) printf("+");
    }
    else
        if (signePlus)
            /* on écrit le coefficient avec le signe + ou - */
            printf(((int) coef) == coef ? "%.0f" : "%.2f", coef);
        else
            printf(((int) coef) == coef ? "%.0f" : "%.2f", coef);
    /* */
    if (degre>0) {
        /* écrire l'inconnue */
        printf("x");
        if (degre>1)
            /* écrire le degré */
            printf("^%d", degre);
    }
}

/*
* Rôle : écrit sur la sortie standard le polynôme sous forme
* normalisée en partant de son degré le plus élevé
*/
void ecrire(polynome p) {
    int d = degre(p);

    if (d==0 && COEF(p,d)==0)
        /* cas particulier : polynôme nul */

```

janv. 23, 17 8:34

polynome.c

Page 5/10

```

printf("0");
else {
    /* écrire le premier monôme (ne pas mettre un éventuel + initial) */
    ecrireMonome(COEF(p,d), d, 0);
    for (d--; d>=0; d--)
        if (COEF(p,d)!=0)
            ecrireMonome(COEF(p,d), d, 1);
}
}

/*
 * Rôle : écrit sur la sortie standard le polynome suivi d'un \n
 */
void ecrireln(polynome p) {
    ecrire(p); putchar('\n');
}

/*****
 * Fonctions de manipulation des polynômes
 *****/

/*
 * Antécédent : p1 et p2 deux polynômes initialisés
 * Conséquent : p3 = p1 + p2
 */
void additionner(polynome p1, polynome p2, polynome p3) {
    for (int d=0; d<DEGREMAX; d++) COEF(p3,d) = COEF(p1,d)+COEF(p2,d);
}

/*
 * Antécédent : p1 et p2 deux polynômes initialisés
 * Conséquent : p3 = p1 - p2
 */
void soustraire(polynome p1, polynome p2, polynome p3) {
    for (int d=0; d<DEGREMAX; d++) COEF(p3,d) = COEF(p1,d)-COEF(p2,d);
}

/*
 * Antécédent : p1 et p2 deux polynômes initialisés
 * Conséquent : p3 = p1 * p2
 * Note : degré(p3) = degré(p1) + degré(p2)
 */
void multiplier(polynome p1, polynome p2, polynome p3) {
    init(p3,0);
    if (!zero(p1) && !zero(p2)) {
        /* faire le produit de tous les monômes (!=0) de p1
         * par p2 et les additionner
         */
        if (degre(p1)+degre(p2)>=DEGREMAX)
            erreur("multiplication: overflow");
        // else
        for (int d1=0; d1<DEGREMAX; d1++)
            for (int d2=0; d2<DEGREMAX; d2++)
                if (COEF(p1,d1)!=0 && COEF(p2,d2)!=0)
                    COEF(p3,d1+d2)+=COEF(p1,d1)*COEF(p2,d2);
    }
}

/*
 * Antécédent : p polynôme initialisé
 * Conséquent : q = p'
 */
void derivier(polynome p, polynome q) {
    init(q,0);
    for (int d=DEGREMAX-1; d>0; d--)
        if (COEF(p,d)!=0)

```

janv. 23, 17 8:34

polynome.c

Page 6/10

```

    COEF(q,d-1) = COEF(p,d)*d;
}

/*
 * Rôle : renvoie l'évaluation de p(x)
 * Note : Algorithme d'Horner
 */
double evaluer(polynome p, double x) {
    int n = DEGREMAX-1;
    double valeur = COEF(p,n);
    /* valeur = \sum\inf{ k=n }\sup{n} {p[k]\,x\sup{k-1}} = p[n] */
    for (int d=n-1; d >= 0; d--) {
        /* valeur = \sum\inf{ k=n }\sup{d} {p[k]\,x\sup{k-1}} */
        valeur = valeur*x + COEF(p,d);
    }
    /* valeur = \sum\inf{ k=n }\sup{0} {p[k]\,x\sup{k}} */
    return valeur;
}

/*
 * Antécédent : a et b deux polynômes initialisés b!=0
 * Conséquent : a = b*q + r, degré(r)<degré(b)
 * Rôle : calcule la division euclidienne de a par b
 */
void diviser(polynome a, polynome b, polynome q, polynome r) {
    if (zero(b)) erreur("Division par 0");
    /* Ok on peut procéder à la division */
    int degreB = degre(b);
    if (degreB==0) {
        /* r = 0; et q = a/COEF(b,0) */
        init(r,0);
        copie(q,a);
        reduire(q,COEF(b,0));
    }
    else {
        init(q,0); /* q = 0 */
        copie(r,a); /* r = a */
        while (supEgal(r,b)) {
            /* chercher par combien de fois il faut multiplier le
             * degré max de B pour obtenir le degré de r
             */
            int degreR = degre(r);
            int degreQ = degreR-degreB;
            double coefQ = COEF(r,degreR)/COEF(b,degreB);
            polynome aux, m;

            init(m, 1, degreQ, coefQ);
            multiplier(m, b, aux);
            soustraire(r, aux, r);
            additionner(m,q,q);
        }
    }
}

/*
 * Rôle : factorise p1 par (x-alpha). Renvoie 1 si p1 est factorisable,
 * et p2 est le polynôme factorisé ; sinon renvoie 0
 */
int factoriser(polynome p1, double alpha, polynome p2) {
    /* si p1(x) est factorisable par (x-alpha) alors alpha est racine de
     * p1(x) et donc p1(alpha) = 0
     */
    if (evaluer(p1,alpha)!=0)
        // alpha n'est pas racine de p1
        return 0;

```

janv. 23, 17 8:34

polynome.c

Page 7/10

```

// else p1 est factorisable
polynome q, r;
init(q, 2, 1, 1.0, 0, -alpha);
diviser(p1, q, p2, r);
return 1;
}

/*
* Antécédent : p2 non nul
* Rôle : p3 = pgcd(p1, p2)
* selon l'algorithme d'Euclide
*/
void pgcd(polynome p1, polynome p2, polynome p3) {
    polynome a, b;
    assert(!zero(p2));
    //
    if (supEgal(p1,p2)) {
        copie(a,p1);
        copie(b,p2);
    }
    else {
        // p2>p1
        copie(a,p2);
        copie(b,p1);
    }
    // R0=a, R1=b et a>=b
    // on calcule la suite Rn-1 = Rn*Qn + Rn+1
    // où les Rn+1 sont le reste de la division euclidienne
    // de Rn_1 par Rn. Lorsque Rn+1 est égal à 0, on a alors
    // le Rn = pgcd(a,b)
    while (!zero(b)) {
        polynome q, r;
        diviser(a, b, q, r);
        copie(a,b);
        copie(b,r);
    }
    // rendre a unitaire => diviser tous les coeff de a par le coeff du degre max
    a a
    // de telle façon que le coeff du degre max soit égal à 1
    reduire(a, COEF(a,degre(a)));
    // a est le pgcd(a,b)
    copie(p3,a);
}

/*
* Rôle : p3 = ppcm(p1, p2) = (p1*p2)/pgcd(p1,p2)
*/
void ppcm(polynome p1, polynome p2, polynome p3) {
    if (zero(p2))
        // par cnovention
        init(p3,0);
    else {
        polynome prod, pegecede, r;
        // calculer le produit p1*p2
        multiplier(p1, p2, prod);
        // calculer pgcd(p1,p2)
        pgcd(p1,p2,pegecede);
        // ppcm(p1,p2) = (p1*p2)/pgcd(p1,p2)
        diviser(prod, pegecede, p3, r);
        // rendre p3 unitaire
        reduire(p3, COEF(p3,degre(p3)));
    }
}

/*****
*

```

lundi janvier 23, 2017

7/10

janv. 23, 17 8:34

polynome.c

Page 8/10

```

*
* Interface utilisateur
*
*****
*/

/*
* Rôle : lit un polynôme et un réel sur l'entrée standard, évalue le
* polynôme et écrit le résultat sur la sortie standard
*/
void evaluation(void) {
    polynome p;
    double x;

    printf("p(x)= "); lire(p);
    printf("x= "); scanf("%lf",&x);
    printf("\np(%f)=%f\n", x, evaluer(p, x));
}

/*
* Rôle : lit un polynôme sur l'entrée standard, et écrit le polynôme
* dérivé sur la sortie standard
*/
void derivation(void) {
    polynome p1, p2;

    printf("p(x)= "); lire(p1);
    derivier(p1,p2);
    printf("p'(x)= "); ecrireln(p2);
}

/*
* Antécédent : op est égal à '+', '-' ou '*'
* Rôle : lit 2 polynômes sur l'entrée standard, exécute l'opération
* op et écrire le polynôme résultat sur la sortie standard
*/
void AjSousMult(char op) {
    polynome p1, p2, p3;

    printf("p1(x)= "); lire(p1);
    printf("p2(x)= "); lire(p2);
    switch (op) {
        case '+': additionner(p1, p2, p3); break;
        case '-': soustraire(p1, p2, p3); break;
        case '*': multiplier(p1, p2, p3); break;
    }
    printf("p1(x)%c p2(x)= ", op);
    ecrireln(p3);
}

/*
* Rôle : lit 2 polynômes sur l'entrée standard, et écrit sur la
* sortie standard le quotient et le reste de la division
* euclidienne des deux polynômes
*/
void division(void) {
    polynome p1, p2, q, r;

    printf("p1(x)= "); lire(p1);
    printf("p2(x)= "); lire(p2);
    diviser(p1, p2, q, r);
    printf("quotient = "); ecrireln(q);
    printf("reste = "); ecrireln(r);
}

void plusgrandcommundiviseur() {

```

8/10

lundi janvier 23, 2017

janv. 23, 17 8:34

polynome.c

Page 9/10

```

polynome p1, p2, gcd;
printf("p1(x)="); lire(p1);
printf("p2(x)="); lire(p2);
pgcd(p1, p2, gcd);
printf("pgcd="); ecrireln(gcd);
}

void pluspetitcommunmultiple() {
    polynome p1, p2, res;
    printf("p1(x)="); lire(p1);
    printf("p2(x)="); lire(p2);
    ppcm(p1, p2, res);
    printf("ppcm="); ecrireln(res);
}

/*
 * Rôle : lit un polynôme et un réel alpha sur l'entrée standard, et,
 * si cette factorisation est possible (ie alpha racine du
 * polynôme), écrit sur la sortie standard le résultat de la
 * factorisation du polynôme par (x-alpha),
 */
void factorisation(void) {
    polynome p1, p2;
    double alpha;

    printf("p(x)="); lire(p1);
    printf("alpha="); scanf("%lf", &alpha);
    if (factoriser(p1, alpha, p2)) {
        char signe = alpha < 0 ? '+' : '-';
        printf("p(x)=(x%c%.2f)", signe, fabs(alpha));
        ecrire(p2); printf("\n");
    }
    else
        fprintf(stderr, "polynôme non factorisable\n");
}

/*****
 * Le programme principal
 *****/

int main(void) {
    char rep;

    printf("Gestion de polynômes :\n");
    while (1) {
        printf("\n-----\n");
        printf("\t+: addition\n");
        printf("\t-: soustraction\n");
        printf("\t*: multiplication\n");
        printf("\t/: division\n");
        printf("\td: dérivation\n");
        printf("\te: évaluation\n");
        printf("\tf: factorisation par (x-a)\n");
        printf("\tp: pgcd\n");
        printf("\ts: ppcm\n");
        printf("\tq: quit\n");
        printf("cmd>");
        /* lire la commande de l'utilisateur et l'exécuter */
        switch (rep=lireRep()) {
            case '+':
            case '-':
            case '*': AjSousMult(rep); break;
            case '/': division(); break;
            case 'd': dérivation(); break;
            case 'e': évaluation(); break;
            case 'f': factorisation(); break;

```

janv. 23, 17 8:34

polynome.c

Page 10/10

```

        case 'p': plusgrandcommundiviseur(); break;
        case 's': pluspetitcommunmultiple(); break;
        case 'q': return EXIT_SUCCESS;
        default: fprintf(stderr, "commande '%c' inconnue\n", rep);
    }
}

```