

Durée : 1h

Aucun document autorisé

Prénom :

```
public class Point {
    private double x, y;
    public Point() {...}
    public Point(double a, double b) {...}
    public double getX() {...}
    public double getY() {...}
    public void setX(double x) {...}
    public void setY(double y) {...}
    public double distance(Point p) {...}
    public boolean egal(Point p) {...}
    public String toString() {...}
}
```

- [illegible]

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

- 2. Écrivez l'énumération **Sommets** qui comporte les 3 valeurs **S1**, **S2** et **S3**.

- 3. On veut maintenant définir la classe `Triangle`. Écrivez cette classe qui comporte :
- trois `Point`, les trois sommets du triangle
 - un constructeur qui prend en paramètre trois `Point`. Vous vérifierez que les trois points sont des sommets de coordonnées distinctes ;
 - les méthodes `getSommet` et `setSommet`. Le choix du sommet se fera à l'aide d'un paramètre du type énuméré `Sommets` défini précédemment.
 - une méthode qui renvoie le périmètre du triangle courant ;
 - la méthode `toString`.

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

- L'exécution de cette fonction `main` pourra produire :

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

- ```
Ligne(double x1, double y1, double x2, double y2)
```

[illegible]