

Contrôle de Programmation Objet

Durée : 0h30

Aucun document autorisé

Nom :

Prénom :

- 1. En JAVA, qu'est-ce qu'une classe ? Quel est son rôle ?

- 2. Expliquez de façon claire et synthétique la notion constructeur telle qu'elle existe dans le langage JAVA.

On veut représenter une durée en terme de nombre de jours (≥ 0), d'heures (≥ 0), de minutes (≥ 0) et de secondes (≥ 0) .

- 3. Écrivez la classe `Durée` avec :
 - 4 variables entières privées pour mémoriser le nombre de jours, d’heures, de minutes et de secondes ;
 - un constructeur à 4 paramètres ;
 - une méthode `normaliserDurée` qui normalise l’objet courant de telle sorte que les secondes et les minutes soient dans l’intervalle `[0;59]` et les heures dans l’intervalle `[0;23]`
 - une méthode `intervalleDeTemps` qui renvoie une `Durée` correspondant à l’intervalle de temps entre l’objet courant et la durée passée en paramètre.

[illegible]

[illegible]

-
- This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and extend across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.