

Durée : 1h

Aucun document autorisé

Prénom :

► 1. Écrivez en JAVA la classe `Point` avec :

-
- This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are approximately 20 lines visible. The paper has a slight shadow on the right side, suggesting it's resting on a surface.

[illegible]

On souhaite représenter les quadrilatères du plan (polygones à 4 sommets).

- 2. Écrivez la classe `Quadrilatère` avec :
- une variable privée `lesPoints` de type `tableau` de `Point` ;
 - un constructeur qui initialise le tableau `lesPoints` à partir de 4 points passés en paramètre du constructeur. Vous vérifierez que les 4 points sont différents.
 - la fonction `périmètre` qui renvoie le périmètre du `Quadrilatère` courant. Vous devez utiliser un énoncé itératif.

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.