Contrôle de Programmation Objet

Durée: 1h	Aucun document autorisé
Nom:	Prénom :
On souhaite	représenter un point $p = (x, y)$ du plan cartésien 2 dimensions
1. Écrivez en Jav	VA la classe Point avec :
- un ou plu - les accesse - les mutate - la fonction point pass et $p_2 = (x_1, \dots, x_n)$	ables privées x et y de type double ; sieurs constructeurs pour initialiser l'objet courant; eurs getX et getY ; eurs setX et setY ; a distance qui renvoie la distance entre le point courant et u é en paramètre. Rappel : la distance entre 2 points $p_1 = (x_1, y_1, y_2, y_2)$ est $\sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$;
passé en p — la fonction	n booléenne égal qui renvoie vrai si point courant et un point paramètre sont égaux et faux sinon n toString qui renvoie la représentation du point courant sou ne String au format (x,y) .

On souhaite représenter les quadrilatères du plan (polygones à 4 sommets).

 2. Écrivez la classe Quadrilatère avec : une variable privée lesPoints de type tableau de Point; un constructeur qui initialise le tableau lesPoints à partir de 4 point passés en paramètre du constructeur. Vous vérifierez que les 4 points son différents.
— la fonction périmètre qui renvoie le périmètre du Quadrilatère courant Vous devez utiliser un énoncé itératif.
