

d��c. 31, 22 9:42	Client.java	Page 1/1
<pre>/* * Cette classe se connecte � un serveur de temps pour obtenir * la date et l'heure courante. * * Usage : java Client host port */ import java.net.*; import java.io.*; import java.util.Date; public class Client { public static void main (String [] args) throws Exception { int portDest = Integer.parseInt (args[1]); // cr��tion de la socket sur le 1er port libre de la machine locale Socket socket = new Socket(); socket.bind(new InetSocketAddress("localhost", 0)); // Connexion avec la machine distante socket.connect(new InetSocketAddress(args[0], portDest)); // r��cup��rer la date ObjectInputStream in = new ObjectInputStream(socket.getInputStream()); System.out.println(in.readObject()); in.close(); socket.close(); } }</pre>		

d��c. 31, 22 9:42	TimeServer.java	Page 1/1
<pre>/* * Cette classe repr��sente un serveur de temps. Elle accepte des * connexions de clients et fournit en retour la date et l'heure * courante. Le port est pass�� en param��tre. Mod��le client/serveur * * Usage : java TimeServer port */ import java.net.*; import java.io.*; import java.util.*; public class TimeServer { public static void main (String [] args) throws IOException { int port = Integer.parseInt (args[0]); // cr��tion de la socket ServerSocket socketServeur = new ServerSocket(port); while (true) { // attendre la prochaine connexion Socket socketClient = socketServeur.accept(); // g��rer le client dans un thread new GestionDuClient(socketClient); } } } /* * Cette classe g��re la connexion avec un client particulier et lui renvoie * la date et l'heure */ class GestionDuClient implements Runnable { private Thread proc = new Thread(this); private Socket socket; public GestionDuClient(Socket s) { socket = s; proc.start(); } public void run() { try (ObjectOutputStream dout = new ObjectOutputStream(this.socket.getOutputStream())) { { dout.writeObject(new Date()); this.socket.close(); } catch (IOException e) { System.err.println(e); } } } }</pre>		