

Contrôle de Langage Java

Durée : 1h

Aucun document autorisé

Note : la qualité des commentaires, avec notamment la présence d'affirmations significatives, ainsi que les noms donnés aux variables, et la bonne indentation rentreront pour une part importante dans l'appréciation du travail.

Un thread générateur tire, à intervalles de temps réguliers, des nombres entiers de façon aléatoire sur l'intervalle $[0; n[$. Chaque nombre tiré sera affecté, à tour de rôle, à une variable partagée.

Des threads consultants consultent la variable partagée. Si celle-ci est différente de 0, elle met le thread consultant en attente jusqu'à ce que la variable partagée passe à 0. Quand la variable partagée passe à 0, elle réveille un thread consultant endormi, qui alors s'achève après avoir écrit le message *j'ai eu mon zéro* 😊.

- ▶ 1. Écrivez les trois classes, `Générateur`, `Consultant` et `VariablePartagée` qui réalisent le système décrit précédemment.
- ▶ 2. Écrivez une classe de test qui lance le système.