

Contrôle de C++

Durée : 1h00

Aucun document autorisé

Nom :

Prénom :

On souhaite représenter des triangles dans le plan cartésien. Pour cela, on souhaite d'abord définir la classe `Point` suivante :

```
class Point {
private:
    double x,y;
public:
    Point(const double a=0, const double b=0) : x(a), y(b){}
    double getX() const;
    double getY() const;
    void setX(const double x);
    void setY(const double y);
    double distance(const Point &p) const;
    bool egal(const Point &p) const;
    std::string toString() const;
    friend std::ostream& operator<<(std::ostream &f,const Point &p);
};
```

- 1. Écrivez les méthodes `distance`, `égal` et `operator<<` comme elles doivent être écrites dans le fichier `Point.cpp`.

[illegible]

- Vous programmerez les méthodes demandées.

[illegible]

-
- This image shows a full page of blank, lined paper. It features approximately 20 evenly spaced horizontal grey lines across its entire width, providing a guide for handwriting or typing. The paper itself is a clean, off-white color. There are no margins, text, or other markings present on the page.

- ```
t = [(1.000000,1.000000),(2.000000,2.000000),(0.000000,2.000000)]
périmètre de t : 4.82843
```

```
t = [(1.000000,1.000000),(2.000000,2.000000),(0.000000,2.000000)]
périmètre de t : 4.82843
```

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.