

Mini-Projet C++ : Matrices

1) Complétez votre classe `MatriceCreuse` commencée en DS avec la méthode `void setValeur(int i, int j, double v)`, son constructeur de copie, la surcharge de l'opérateur d'affectation et **toutes autres méthodes que vous jugerez utiles**. Remarque : si vous le souhaitez, à la place de la liste, vous pouvez utiliser un vecteur (classe générique `vector`) pour mémoriser la suite de triplets.

2) Ajoutez à la classe `MatriceCreuse` la méthode `tauxRemplissage` qui renvoie le taux de remplissage d'éléments différents de 0 de la matrice creuse courante. Ce taux est compris en 0 et 1.

2) Écrivez la classe abstraite `MatriceAbstraite` qui possédera, **entre autres**, les méthodes abstraites `getValeur` et `setValeur`. Votre classe `MatriceCreuse` héritera de `MatriceAbstraite`.

3) Écrivez la classe `Matrice`, héritière de `MatriceAbstraite`, qui implémente une matrice $M \times N$ à l'aide d'un tableau à deux dimensions de réels double. Vous écrirez toutes les méthodes nécessaires.

4) Vous gérerez des exceptions lorsque les valeurs des indices, pour accéder à un élément d'une matrice, ne sont pas dans le bon intervalle.

5) Ajoutez à la classe abstraite `MatriceAbstraite` la méthode `identite` qui initialise la matrice courante à matrice identité. Notez que la matrice courante doit être carrée.

6) Ajoutez la surcharge de l'opérateur `*` pour faire le produit de deux matrices $A(M \times P)$ et $B(P \times N)$ et qui renvoie la matrice $C(M \times N) = A(M \times P) \times B(P \times N)$.

7) Votre programme devra être en capacité d'exécuter la fonction `main` suivante :

```
int main() {
    const int M=3, N=4, P=4;
    Matrice<M,N> m1;

    for (int i=0; i<M; i++)
        for (int j=0; j<N; j++)
            m1.setValeur(i, j, i+j);

    std::cout << "----- m1 -----" << std::endl;
    std::cout << m1;

    MatriceCreuse<N,P> m2;
    m2.identite();
    m2.setValeur(0, P-1, 5);
```

```
std::cout << "----- m2 -----" << std::endl;
std::cout << m2 << std::endl;
std::cout << "taux remplissage : " << m2.tauxRemplissage() << std::endl;

MatriceAbstraite<M,P> *m3 = m1*m2;
std::cout << "----- m3 = m1*m2-----" << std::endl;
std::cout << *m3;

Matrice<N,P> m4 = m2;
std::cout << "----- m4 -----" << std::endl;
std::cout << m4;

Matrice<M,N> m5;
m5 = m1;
m1.setValeur(0, 0, 9);
std::cout << "----- m1 -----" << std::endl;
std::cout << m1;
std::cout << "----- m5 -----" << std::endl;
std::cout << m5;

MatriceCreuse<M,N> m6;

for (int i=0; i<M; i++)
    for (int j=0; j<N; j++)
        m6.setValeur(i, j, i+j);

std::cout << "----- m6 -----" << std::endl;
std::cout << m6 << std::endl;
std::cout << "taux remplissage : " << m6.tauxRemplissage() << std::endl;

if (m6.tauxRemplissage()>0.5) {
    Matrice<M,N> m7;
    m7 = m6;
    std::cout << "----- m7 -----" << std::endl;
    std::cout << m7 << std::endl;
}
//
try {
    std::cout << m6.getValeur(10,10) << std::endl;
}
catch (IndexException &e) {
    std::cout << e.what() << std::endl;
}
// erreur m5 n'est pas une matrice carrée
std::cout << "----- erreur -----" << std::endl;
m5.identite();
//
return EXIT_SUCCESS;
}
```

qui écrit sur la sortie standard :

```
----- m1 -----
```

```

0 1 2 3
1 2 3 4
2 3 4 5
----- m2 -----
1 0 0 5
0 1 0 0
0 0 1 0
0 0 0 1

taux remplissage : 0.3125
----- m3 = m1*m2----
0 1 2 3
1 2 3 9
2 3 4 15
----- m4 -----
1 0 0 5
0 1 0 0
0 0 1 0
0 0 0 1
----- m1 -----
9 1 2 3
1 2 3 4
2 3 4 5
----- m5 -----
0 1 2 3
1 2 3 4
2 3 4 5
----- m6 -----
0 1 2 3
1 2 3 4
2 3 4 5

taux remplissage : 0.916667
----- m7 -----
0 1 2 3
1 2 3 4
2 3 4 5

(10,10) : Index out of bounds exception
----- erreur -----
test: MatriceAbstraite.hpp:54: void MatriceAbstraite<M, N>::identite()
[with int M = 3; int N = 4]: Assertion 'M==N' failed.
zsh: abort (core dumped) ./test

```

Rendu

Projet à rendre au plus tard le **jeudi 11 janvier 2018**.