

DS du 18/01/2017

Durée 0h10

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b=7;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int f() {int a=5; return a;}` :

- affiche l'adresse de a
- affiche la valeur 5
- provoque une erreur de compilation
- provoque certainement une erreur d'exécution

**Question 3** En C++, `this` est :

- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur et une référence
- une référence
- un pointeur

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- provoque une erreur de compilation
- est une erreur de programmation
- supprime correctement les 10 entiers

**Question 5** Dans une classe C++:

- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on doit définir au moins 1 destructeur

CORRECTION

**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur à l'exécution
- provoque une erreur de compilation
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- abstraite
- concrète
- peut être instanciée
- provoque une erreur de compilation

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- n'attrape aucune exception
- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...