



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b=7;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche l'adresse de a
- affiche la valeur 5
- provoque une erreur de compilation
- provoque certainement une erreur d'exécution

**Question 3** En C++, `this` est :

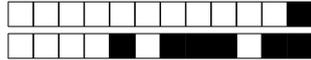
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur et une référence
- une référence
- un pointeur

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- provoque une erreur de compilation
- est une erreur de programmation
- supprime correctement les 10 entiers

**Question 5** Dans une classe C++:

- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on doit définir au moins 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur à l'exécution
- provoque une erreur de compilation
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- abstraite
- concrète
- peut être instanciée
- provoque une erreur de compilation

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- n'attrape aucune exception
- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...



DS du 18/01/2017

Durée 0h10

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = NULL;`
- `int &b = *a;`
- `int &b=7;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque une erreur de compilation
- affiche la valeur 5
- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution

**Question 3** En C++, `this` est :

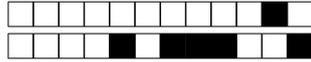
- un pointeur et une référence
- une référence
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- est une erreur de programmation
- provoque une erreur de compilation
- supprime correctement les 10 entiers

**Question 5** Dans une classe C++:

- on doit définir au moins 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur de compilation
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur à l'exécution

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- concrète
- provoque une erreur de compilation
- peut être instanciée
- abstraite

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- n'attrape aucune exception
- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = *a;`
- `int &b = a;`
- `int &b = &7;`
- `int &b=7;`
- `int &b = NULL;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche l'adresse de a
- affiche la valeur 5
- provoque une erreur de compilation

**Question 3** En C++, `this` est :

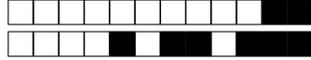
- une référence
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur et une référence
- un pointeur

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- est une erreur de programmation
- provoque une erreur de compilation
- supprime correctement les 10 entiers

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir plusieurs destructeurs
- on ne doit pas définir de destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur de compilation
- provoque une erreur à l'exécution

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- provoque une erreur de compilation
- concrète
- peut être instanciée
- abstraite

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- n'attrape aucune exception



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = NULL;`
- `int &b=7;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = a;`
- `int &b = &7;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque une erreur de compilation
- affiche la valeur 5
- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution

**Question 3** En C++, `this` est :

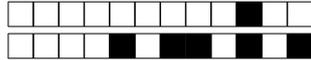
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur
- une référence
- un pointeur et une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- est une erreur de programmation
- provoque une erreur de compilation
- supprime correctement les 10 entiers

**Question 5** Dans une classe C++:

- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur à l'exécution
- provoque une erreur de compilation

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- peut être instanciée
- provoque une erreur de compilation
- concrète
- abstraite

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- n'attrape aucune exception
- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape uniquement les exceptions de type ...



DS du 18/01/2017

Durée 0h10

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = *a;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = a;`
- `int &b=7;`
- `int &b = NULL;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche la valeur 5
- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution
- provoque une erreur de compilation

**Question 3** En C++, `this` est :

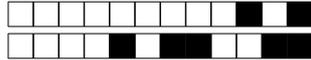
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur et une référence
- une référence
- un pointeur

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- est une erreur de programmation
- provoque une erreur de compilation
- supprime correctement les 10 entiers

**Question 5** Dans une classe C++:

- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on doit définir au moins 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur à l'exécution
- provoque une erreur de compilation
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- concrète
- abstraite
- provoque une erreur de compilation
- peut être instanciée

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape n'importe quelle exception
- n'attrape aucune exception



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b=7;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = a;`
- `int &b = *a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche l'adresse de a
- provoque une erreur de compilation
- affiche la valeur 5
- provoque certainement une erreur d'exécution

**Question 3** En C++, `this` est :

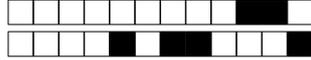
- un pointeur
- ni un pointeur, ni une référence
- une référence
- un pointeur et une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- supprime correctement les 10 entiers
- provoque une erreur de compilation
- est une erreur de programmation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir plusieurs destructeurs
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur à l'exécution
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur de compilation

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- peut être instanciée
- concrète
- provoque une erreur de compilation
- abstraite

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`



DS du 18/01/2017

Durée 0h10

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = &7;`
- `int &b = a;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b=7;`
- `int &b = *a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche la valeur 5
- provoque une erreur de compilation
- affiche l'adresse de a

**Question 3** En C++, `this` est :

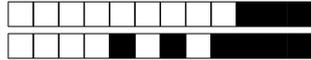
- une référence
- un pointeur
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur et une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- provoque une erreur de compilation
- est une erreur de programmation
- supprime correctement les 10 entiers

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on ne doit pas définir de destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur de compilation
- provoque une erreur à l'exécution

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- provoque une erreur de compilation
- peut être instanciée
- concrète
- abstraite

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape n'importe quelle exception



DS du 18/01/2017

Durée 0h10

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = *a;`
- `int &b = a;`
- `int &b = &7;`
- `int &b=7;`
- `int &b = NULL;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution
- provoque une erreur de compilation
- affiche la valeur 5

**Question 3** En C++, `this` est :

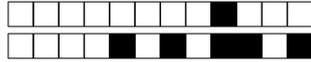
- un pointeur et une référence
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur
- une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- est une erreur de programmation
- provoque une erreur de compilation
- supprime correctement les 10 entiers

**Question 5** Dans une classe C++:

- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur de compilation
- provoque une erreur à l'exécution

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- peut être instanciée
- concrète
- provoque une erreur de compilation
- abstraite

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- n'attrape aucune exception



DS du 18/01/2017

Durée 0h10

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = &7;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = *a;`
- `int &b=7;`
- `int &b = a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque une erreur de compilation
- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche l'adresse de a
- affiche la valeur 5

**Question 3** En C++, `this` est :

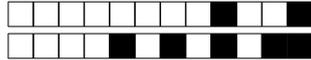
- un pointeur
- ni un pointeur, ni une référence
- une référence
- un pointeur et une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- supprime correctement les 10 entiers
- est une erreur de programmation
- provoque une erreur de compilation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir plusieurs destructeurs
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur de compilation
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur à l'exécution

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- concrète
- provoque une erreur de compilation
- abstraite
- peut être instanciée

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- attrape n'importe quelle exception
- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape uniquement les exceptions de type ...



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = &7;`
- `int &b=7;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = a;`
- `int &b = *a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque une erreur de compilation
- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche la valeur 5
- affiche l'adresse de a

**Question 3** En C++, `this` est :

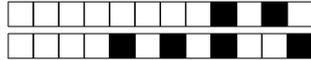
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur
- une référence
- un pointeur et une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- est une erreur de programmation
- supprime correctement les 10 entiers
- provoque une erreur de compilation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on ne doit pas définir de destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur de compilation
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur à l'exécution

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- provoque une erreur de compilation
- abstraite
- peut être instanciée
- concrète

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- attrape n'importe quelle exception
- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape uniquement les exceptions de type ...



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b=7;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque une erreur de compilation
- affiche la valeur 5
- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution

**Question 3** En C++, `this` est :

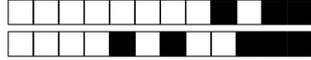
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur et une référence
- un pointeur
- une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- est une erreur de programmation
- supprime correctement les 10 entiers
- provoque une erreur de compilation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur de compilation
- provoque une erreur à l'exécution

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- peut être instanciée
- concrète
- abstraite
- provoque une erreur de compilation

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape n'importe quelle exception



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b=7;`
- `int &b = a;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = NULL;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque une erreur de compilation
- affiche la valeur 5
- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche l'adresse de a

**Question 3** En C++, `this` est :

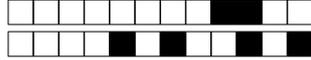
- une référence
- un pointeur et une référence
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- est une erreur de programmation
- supprime correctement les 10 entiers
- provoque une erreur de compilation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir plusieurs destructeurs
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur à l'exécution
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur de compilation

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- concrète
- peut être instanciée
- provoque une erreur de compilation
- abstraite

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape n'importe quelle exception
- n'attrape aucune exception



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = *a;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = a;`
- `int &b=7;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche l'adresse de a
- affiche la valeur 5
- provoque une erreur de compilation

**Question 3** En C++, `this` est :

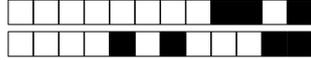
- un pointeur et une référence
- une référence
- un pointeur
- ni un pointeur, ni une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- supprime correctement les 10 entiers
- est une erreur de programmation
- provoque une erreur de compilation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir plusieurs destructeurs
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur à l'exécution
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur de compilation

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- provoque une erreur de compilation
- concrète
- abstraite
- peut être instanciée

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- n'attrape aucune exception
- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = NULL;`
- `int &b=7;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = a;`
- `int &b = *a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution
- provoque une erreur de compilation
- affiche la valeur 5

**Question 3** En C++, `this` est :

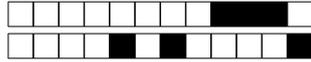
- un pointeur et une référence
- ni un pointeur, ni une référence
- une référence
- un pointeur

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- provoque une erreur de compilation
- supprime correctement les 10 entiers
- est une erreur de programmation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur de compilation
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur à l'exécution

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- provoque une erreur de compilation
- peut être instanciée
- abstraite
- concrète

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- attrape n'importe quelle exception
- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape uniquement les exceptions de type ...



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b=7;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = a;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = &7;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque une erreur de compilation
- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche la valeur 5

**Question 3** En C++, `this` est :

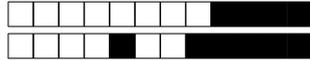
- ni un pointeur, ni une référence
- une référence
- un pointeur et une référence
- un pointeur

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- provoque une erreur de compilation
- supprime correctement les 10 entiers
- est une erreur de programmation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur de compilation
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur à l'exécution

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- abstraite
- provoque une erreur de compilation
- concrète
- peut être instanciée

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- n'attrape aucune exception



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = &7;`
- `int &b=7;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche la valeur 5
- affiche l'adresse de a
- provoque une erreur de compilation

**Question 3** En C++, `this` est :

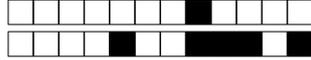
- un pointeur
- un pointeur et une référence
- une référence
- ni un pointeur, ni une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- supprime correctement les 10 entiers
- provoque une erreur de compilation
- est une erreur de programmation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur à l'exécution
- provoque une erreur de compilation
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- concrète
- peut être instanciée
- abstraite
- provoque une erreur de compilation

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape n'importe quelle exception
- n'attrape aucune exception



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = NULL;`
- `int &b = &7;`
- `int &b=7;`
- `int &b = a;`
- `int &b = *a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche l'adresse de a
- affiche la valeur 5
- provoque certainement une erreur d'exécution
- provoque une erreur de compilation

**Question 3** En C++, `this` est :

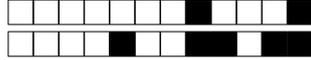
- un pointeur
- une référence
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur et une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- supprime correctement les 10 entiers
- provoque une erreur de compilation
- est une erreur de programmation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on ne doit pas définir de destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur à l'exécution
- provoque une erreur de compilation
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- abstraite
- peut être instanciée
- provoque une erreur de compilation
- concrète

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- n'attrape aucune exception
- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b=7;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = a;`
- `int &b = *a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque une erreur de compilation
- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche la valeur 5

**Question 3** En C++, `this` est :

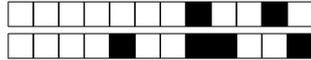
- une référence
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur
- un pointeur et une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- provoque une erreur de compilation
- supprime correctement les 10 entiers
- est une erreur de programmation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on ne doit pas définir de destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on peut définir 0 ou 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur à l'exécution
- provoque une erreur de compilation

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- peut être instanciée
- abstraite
- provoque une erreur de compilation
- concrète

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- n'attrape aucune exception



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = a;`
- `int &b=7;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = NULL;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque une erreur de compilation
- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche la valeur 5

**Question 3** En C++, `this` est :

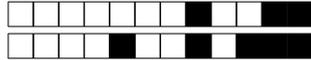
- une référence
- un pointeur et une référence
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- supprime correctement les 10 entiers
- provoque une erreur de compilation
- est une erreur de programmation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur à l'exécution
- provoque une erreur de compilation

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- concrète
- peut être instanciée
- provoque une erreur de compilation
- abstraite

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- n'attrape aucune exception
- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = NULL;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = a;`
- `int &b=7;`
- `int &b = &7;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche la valeur 5
- affiche l'adresse de a
- provoque une erreur de compilation

**Question 3** En C++, `this` est :

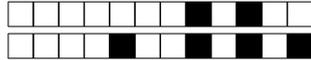
- une référence
- un pointeur et une référence
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- supprime correctement les 10 entiers
- provoque une erreur de compilation
- est une erreur de programmation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on ne doit pas définir de destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur de compilation
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur à l'exécution

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- abstraite
- provoque une erreur de compilation
- concrète
- peut être instanciée

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape n'importe quelle exception
- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b=7;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche l'adresse de a
- provoque une erreur de compilation
- affiche la valeur 5
- provoque certainement une erreur d'exécution

**Question 3** En C++, `this` est :

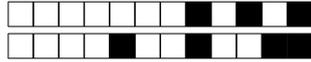
- une référence
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur et une référence
- un pointeur

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- provoque une erreur de compilation
- supprime correctement les 10 entiers
- est une erreur de programmation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur de compilation
- provoque une erreur à l'exécution
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- concrète
- abstraite
- provoque une erreur de compilation
- peut être instanciée

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- attrape uniquement les exceptions de type ...
- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape n'importe quelle exception



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = *a;`
- `int &b = a;`
- `int &b=7;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = NULL;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche l'adresse de a
- affiche la valeur 5
- provoque une erreur de compilation
- provoque certainement une erreur d'exécution

**Question 3** En C++, `this` est :

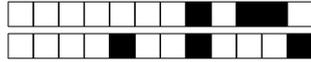
- une référence
- un pointeur et une référence
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- provoque une erreur de compilation
- est une erreur de programmation
- supprime correctement les 10 entiers

**Question 5** Dans une classe C++:

- on ne doit pas définir de destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur à l'exécution
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur de compilation

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- peut être instanciée
- concrète
- provoque une erreur de compilation
- abstraite

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- n'attrape aucune exception
- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape uniquement les exceptions de type ...



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b=7;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque une erreur de compilation
- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche la valeur 5

**Question 3** En C++, `this` est :

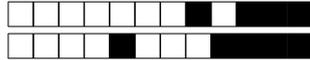
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur
- un pointeur et une référence
- une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- est une erreur de programmation
- supprime correctement les 10 entiers
- provoque une erreur de compilation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur de compilation
- provoque une erreur à l'exécution

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- concrète
- abstraite
- peut être instanciée
- provoque une erreur de compilation

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- n'attrape aucune exception



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = NULL;`
- `int &b = a;`
- `int &b = &7;`
- `int &b=7;`
- `int &b = *a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution
- provoque une erreur de compilation
- affiche la valeur 5

**Question 3** En C++, `this` est :

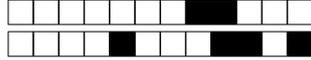
- un pointeur et une référence
- un pointeur
- ni un pointeur, ni une référence
- une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- provoque une erreur de compilation
- est une erreur de programmation
- supprime correctement les 10 entiers

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur de compilation
- provoque une erreur à l'exécution
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- abstraite
- concrète
- provoque une erreur de compilation
- peut être instanciée

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- n'attrape aucune exception



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = *a;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b=7;`
- `int &b = a;`
- `int &b = &7;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque une erreur de compilation
- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche la valeur 5

**Question 3** En C++, `this` est :

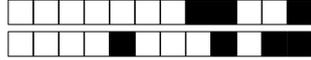
- un pointeur et une référence
- un pointeur
- ni un pointeur, ni une référence
- une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- est une erreur de programmation
- supprime correctement les 10 entiers
- provoque une erreur de compilation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir plusieurs destructeurs
- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur à l'exécution
- provoque une erreur de compilation

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- provoque une erreur de compilation
- abstraite
- peut être instanciée
- concrète

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape n'importe quelle exception



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = a;`
- `int &b=7;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = NULL;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche l'adresse de a
- provoque une erreur de compilation
- affiche la valeur 5
- provoque certainement une erreur d'exécution

**Question 3** En C++, `this` est :

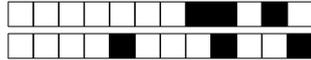
- ni un pointeur, ni une référence
- une référence
- un pointeur et une référence
- un pointeur

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t;` :

- est une erreur de programmation
- provoque une erreur de compilation
- supprime correctement les 10 entiers

**Question 5** Dans une classe C++:

- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur de compilation
- provoque une erreur à l'exécution
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- abstraite
- concrète
- provoque une erreur de compilation
- peut être instanciée

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- n'attrape aucune exception
- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`



DS du 18/01/2017

Durée 0h10

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = &7;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = a;`
- `int &b=7;`
- `int &b = NULL;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche la valeur 5
- provoque certainement une erreur d'exécution
- provoque une erreur de compilation
- affiche l'adresse de a

**Question 3** En C++, `this` est :

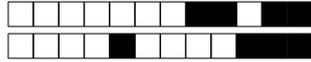
- une référence
- un pointeur
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur et une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- supprime correctement les 10 entiers
- est une erreur de programmation
- provoque une erreur de compilation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on ne doit pas définir de destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur de compilation
- provoque une erreur à l'exécution
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- abstraite
- peut être instanciée
- provoque une erreur de compilation
- concrète

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- attrape uniquement les exceptions de type ...
- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape n'importe quelle exception



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = &7;`
- `int &b = a;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b=7;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche l'adresse de a
- affiche la valeur 5
- provoque une erreur de compilation

**Question 3** En C++, `this` est :

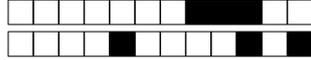
- un pointeur
- une référence
- un pointeur et une référence
- ni un pointeur, ni une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- provoque une erreur de compilation
- supprime correctement les 10 entiers
- est une erreur de programmation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on ne doit pas définir de destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur de compilation
- provoque une erreur à l'exécution
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- abstraite
- provoque une erreur de compilation
- concrète
- peut être instanciée

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape n'importe quelle exception



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b=7;`
- `int &b = a;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = &7;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche l'adresse de a
- provoque une erreur de compilation
- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche la valeur 5

**Question 3** En C++, `this` est :

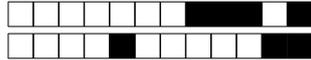
- un pointeur et une référence
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur
- une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- est une erreur de programmation
- provoque une erreur de compilation
- supprime correctement les 10 entiers

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on ne doit pas définir de destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur de compilation
- provoque une erreur à l'exécution
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- concrète
- provoque une erreur de compilation
- abstraite
- peut être instanciée

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape n'importe quelle exception



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = a;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = *a;`
- `int &b=7;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche la valeur 5
- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution
- provoque une erreur de compilation

**Question 3** En C++, `this` est :

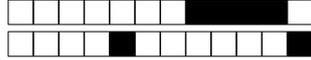
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur et une référence
- un pointeur
- une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t;` :

- provoque une erreur de compilation
- est une erreur de programmation
- supprime correctement les 10 entiers

**Question 5** Dans une classe C++:

- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur de compilation
- provoque une erreur à l'exécution

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- concrète
- peut être instanciée
- abstraite
- provoque une erreur de compilation

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- attrape n'importe quelle exception
- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = a;`
- `int &b=7;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = *a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche la valeur 5
- provoque une erreur de compilation

**Question 3** En C++, `this` est :

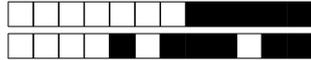
- un pointeur
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur et une référence
- une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- supprime correctement les 10 entiers
- est une erreur de programmation
- provoque une erreur de compilation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur de compilation
- provoque une erreur à l'exécution

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- abstraite
- peut être instanciée
- provoque une erreur de compilation
- concrète

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape n'importe quelle exception



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = NULL;`
- `int &b = *a;`
- `int &b=7;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque une erreur de compilation
- affiche la valeur 5
- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution

**Question 3** En C++, `this` est :

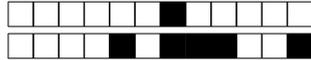
- une référence
- un pointeur
- un pointeur et une référence
- ni un pointeur, ni une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- provoque une erreur de compilation
- est une erreur de programmation
- supprime correctement les 10 entiers

**Question 5** Dans une classe C++:

- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on doit définir au moins 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur de compilation
- provoque une erreur à l'exécution

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- abstraite
- concrète
- peut être instanciée
- provoque une erreur de compilation

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- attrape n'importe quelle exception
- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b=7;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = a;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = NULL;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche la valeur 5
- affiche l'adresse de a
- provoque une erreur de compilation

**Question 3** En C++, `this` est :

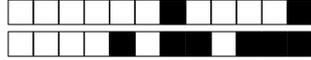
- une référence
- un pointeur
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur et une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- est une erreur de programmation
- supprime correctement les 10 entiers
- provoque une erreur de compilation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur à l'exécution
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur de compilation

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- peut être instanciée
- concrète
- abstraite
- provoque une erreur de compilation

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- attrape uniquement les exceptions de type ...
- n'attrape aucune exception
- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`



DS du 18/01/2017

Durée 0h10

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b=7;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche l'adresse de a
- affiche la valeur 5
- provoque une erreur de compilation
- provoque certainement une erreur d'exécution

**Question 3** En C++, `this` est :

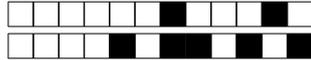
- un pointeur
- une référence
- un pointeur et une référence
- ni un pointeur, ni une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- supprime correctement les 10 entiers
- provoque une erreur de compilation
- est une erreur de programmation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur de compilation
- provoque une erreur à l'exécution
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- provoque une erreur de compilation
- concrète
- abstraite
- peut être instanciée

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape n'importe quelle exception
- n'attrape aucune exception



DS du 18/01/2017

Durée 0h10

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = a;`
- `int &b=7;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = &7;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque une erreur de compilation
- affiche la valeur 5
- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution

**Question 3** En C++, `this` est :

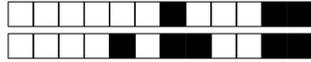
- un pointeur
- un pointeur et une référence
- une référence
- ni un pointeur, ni une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- provoque une erreur de compilation
- est une erreur de programmation
- supprime correctement les 10 entiers

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on ne doit pas définir de destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur à l'exécution
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur de compilation

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- peut être instanciée
- provoque une erreur de compilation
- abstraite
- concrète

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...



DS du 18/01/2017

Durée 0h10

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b=7;`
- `int &b = a;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = &7;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque certainement une erreur d'exécution
- provoque une erreur de compilation
- affiche l'adresse de a
- affiche la valeur 5

**Question 3** En C++, `this` est :

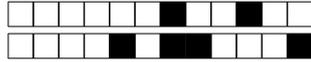
- une référence
- un pointeur
- un pointeur et une référence
- ni un pointeur, ni une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- supprime correctement les 10 entiers
- est une erreur de programmation
- provoque une erreur de compilation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir plusieurs destructeurs
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur de compilation
- provoque une erreur à l'exécution

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- peut être instanciée
- provoque une erreur de compilation
- abstraite
- concrète

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape n'importe quelle exception
- n'attrape aucune exception



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = *a;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = &7;`
- `int &b=7;`
- `int &b = a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque une erreur de compilation
- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche la valeur 5
- affiche l'adresse de a

**Question 3** En C++, `this` est :

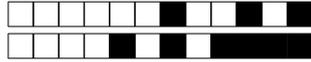
- un pointeur
- une référence
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur et une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- supprime correctement les 10 entiers
- est une erreur de programmation
- provoque une erreur de compilation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on ne doit pas définir de destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur à l'exécution
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur de compilation

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- peut être instanciée
- provoque une erreur de compilation
- abstraite
- concrète

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- n'attrape aucune exception
- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = a;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b=7;`
- `int &b = &7;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution
- provoque une erreur de compilation
- affiche la valeur 5

**Question 3** En C++, `this` est :

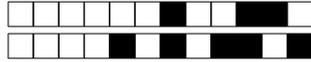
- un pointeur
- une référence
- un pointeur et une référence
- ni un pointeur, ni une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- est une erreur de programmation
- supprime correctement les 10 entiers
- provoque une erreur de compilation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on ne doit pas définir de destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on peut définir 0 ou 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur de compilation
- provoque une erreur à l'exécution

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- peut être instanciée
- provoque une erreur de compilation
- concrète
- abstraite

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape n'importe quelle exception



DS du 18/01/2017

Durée 0h10

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = a;`
- `int &b=7;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = &7;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche la valeur 5
- provoque une erreur de compilation
- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution

**Question 3** En C++, `this` est :

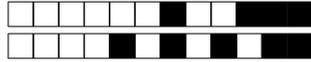
- un pointeur
- un pointeur et une référence
- ni un pointeur, ni une référence
- une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- est une erreur de programmation
- provoque une erreur de compilation
- supprime correctement les 10 entiers

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir plusieurs destructeurs
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur de compilation
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur à l'exécution

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- concrète
- peut être instanciée
- provoque une erreur de compilation
- abstraite

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = &7;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b=7;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche l'adresse de a
- affiche la valeur 5
- provoque une erreur de compilation
- provoque certainement une erreur d'exécution

**Question 3** En C++, `this` est :

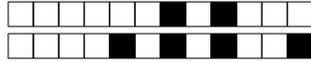
- une référence
- un pointeur
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur et une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- provoque une erreur de compilation
- supprime correctement les 10 entiers
- est une erreur de programmation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir plusieurs destructeurs
- on ne doit pas définir de destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur de compilation
- provoque une erreur à l'exécution

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- peut être instanciée
- abstraite
- provoque une erreur de compilation
- concrète

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- n'attrape aucune exception



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = *a;`
- `int &b=7;`
- `int &b = a;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = NULL;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque une erreur de compilation
- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche la valeur 5

**Question 3** En C++, `this` est :

- un pointeur
- une référence
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur et une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- provoque une erreur de compilation
- supprime correctement les 10 entiers
- est une erreur de programmation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur à l'exécution
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur de compilation

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- concrète
- peut être instanciée
- provoque une erreur de compilation
- abstraite

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- n'attrape aucune exception
- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = NULL;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = *a;`
- `int &b=7;`
- `int &b = a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque une erreur de compilation
- affiche la valeur 5
- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution

**Question 3** En C++, `this` est :

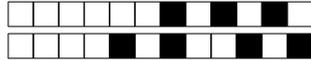
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur et une référence
- un pointeur
- une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- est une erreur de programmation
- supprime correctement les 10 entiers
- provoque une erreur de compilation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur de compilation
- provoque une erreur à l'exécution
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- peut être instanciée
- abstraite
- provoque une erreur de compilation
- concrète

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...



DS du 18/01/2017

Durée 0h10

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b=7;`
- `int &b = a;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = NULL;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche la valeur 5
- provoque une erreur de compilation
- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution

**Question 3** En C++, `this` est :

- une référence
- un pointeur
- un pointeur et une référence
- ni un pointeur, ni une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- est une erreur de programmation
- provoque une erreur de compilation
- supprime correctement les 10 entiers

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir plusieurs destructeurs
- on ne doit pas définir de destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur de compilation
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur à l'exécution

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- provoque une erreur de compilation
- peut être instanciée
- concrète
- abstraite

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape n'importe quelle exception
- n'attrape aucune exception



DS du 18/01/2017

Durée 0h10

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b=7;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche l'adresse de a
- affiche la valeur 5
- provoque une erreur de compilation
- provoque certainement une erreur d'exécution

**Question 3** En C++, `this` est :

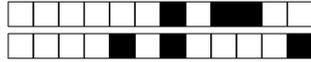
- un pointeur et une référence
- un pointeur
- ni un pointeur, ni une référence
- une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- supprime correctement les 10 entiers
- est une erreur de programmation
- provoque une erreur de compilation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir plusieurs destructeurs
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur de compilation
- provoque une erreur à l'exécution
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- abstraite
- concrète
- peut être instanciée
- provoque une erreur de compilation

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- attrape n'importe quelle exception
- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape uniquement les exceptions de type ...



DS du 18/01/2017

Durée 0h10

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = &7;`
- `int &b=7;`
- `int &b = a;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = NULL;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche l'adresse de a
- provoque une erreur de compilation
- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche la valeur 5

**Question 3** En C++, `this` est :

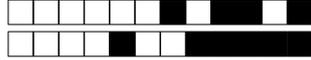
- une référence
- un pointeur et une référence
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- est une erreur de programmation
- supprime correctement les 10 entiers
- provoque une erreur de compilation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on ne doit pas définir de destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on peut définir 0 ou 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur de compilation
- provoque une erreur à l'exécution
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

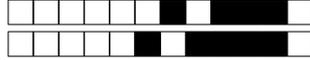
- concrète
- abstraite
- peut être instanciée
- provoque une erreur de compilation

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- attrape n'importe quelle exception
- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape uniquement les exceptions de type ...



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = *a;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b=7;`
- `int &b = a;`
- `int &b = &7;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche la valeur 5
- affiche l'adresse de a
- provoque une erreur de compilation

**Question 3** En C++, `this` est :

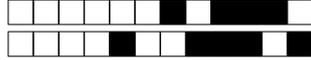
- un pointeur
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur et une référence
- une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- supprime correctement les 10 entiers
- provoque une erreur de compilation
- est une erreur de programmation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur à l'exécution
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur de compilation

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

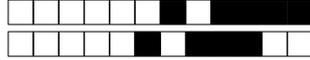
- provoque une erreur de compilation
- abstraite
- concrète
- peut être instanciée

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- attrape uniquement les exceptions de type ...
- n'attrape aucune exception
- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`



DS du 18/01/2017

Durée 0h10

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b=7;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = a;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = *a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche la valeur 5
- provoque une erreur de compilation

**Question 3** En C++, `this` est :

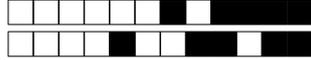
- un pointeur et une référence
- une référence
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- supprime correctement les 10 entiers
- provoque une erreur de compilation
- est une erreur de programmation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir plusieurs destructeurs
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur à l'exécution
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur de compilation

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- peut être instanciée
- concrète
- abstraite
- provoque une erreur de compilation

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- n'attrape aucune exception
- attrape n'importe quelle exception



DS du 18/01/2017

Durée 0h10

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b=7;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = a;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = NULL;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche la valeur 5
- affiche l'adresse de a
- provoque une erreur de compilation

**Question 3** En C++, `this` est :

- un pointeur
- ni un pointeur, ni une référence
- une référence
- un pointeur et une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- provoque une erreur de compilation
- est une erreur de programmation
- supprime correctement les 10 entiers

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on ne doit pas définir de destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur de compilation
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur à l'exécution

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- concrète
- provoque une erreur de compilation
- abstraite
- peut être instanciée

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...



DS du 18/01/2017

Durée 0h10

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = a;`
- `int &b = *a;`
- `int &b=7;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = NULL;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche la valeur 5
- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution
- provoque une erreur de compilation

**Question 3** En C++, `this` est :

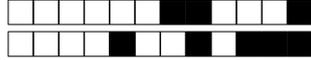
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur
- une référence
- un pointeur et une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- provoque une erreur de compilation
- supprime correctement les 10 entiers
- est une erreur de programmation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on ne doit pas définir de destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur de compilation
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur à l'exécution

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- concrète
- provoque une erreur de compilation
- abstraite
- peut être instanciée

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- n'attrape aucune exception
- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...



DS du 18/01/2017

Durée 0h10

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = a;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = *a;`
- `int &b=7;`
- `int &b = NULL;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque une erreur de compilation
- affiche la valeur 5
- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche l'adresse de a

**Question 3** En C++, `this` est :

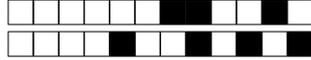
- un pointeur
- un pointeur et une référence
- ni un pointeur, ni une référence
- une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- est une erreur de programmation
- supprime correctement les 10 entiers
- provoque une erreur de compilation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir plusieurs destructeurs
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur à l'exécution
- provoque une erreur de compilation

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- abstraite
- peut être instanciée
- concrète
- provoque une erreur de compilation

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- n'attrape aucune exception
- attrape n'importe quelle exception



DS du 18/01/2017

Durée 0h10

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = a;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = *a;`
- `int &b=7;`
- `int &b = NULL;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque une erreur de compilation
- affiche l'adresse de a
- affiche la valeur 5
- provoque certainement une erreur d'exécution

**Question 3** En C++, `this` est :

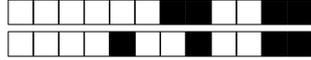
- un pointeur
- un pointeur et une référence
- ni un pointeur, ni une référence
- une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- provoque une erreur de compilation
- est une erreur de programmation
- supprime correctement les 10 entiers

**Question 5** Dans une classe C++:

- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur à l'exécution
- provoque une erreur de compilation
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- concrète
- peut être instanciée
- provoque une erreur de compilation
- abstraite

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- n'attrape aucune exception
- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape uniquement les exceptions de type ...



DS du 18/01/2017

Durée 0h10

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b=7;`
- `int &b = a;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = NULL;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche la valeur 5
- affiche l'adresse de a
- provoque une erreur de compilation

**Question 3** En C++, `this` est :

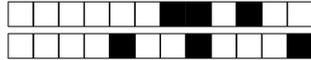
- une référence
- un pointeur et une référence
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- provoque une erreur de compilation
- supprime correctement les 10 entiers
- est une erreur de programmation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur à l'exécution
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur de compilation

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- concrète
- provoque une erreur de compilation
- peut être instanciée
- abstraite

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...



DS du 18/01/2017

Durée 0h10

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = NULL;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = *a;`
- `int &b=7;`
- `int &b = a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche la valeur 5
- provoque certainement une erreur d'exécution
- provoque une erreur de compilation
- affiche l'adresse de a

**Question 3** En C++, `this` est :

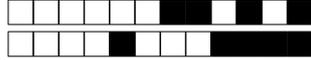
- un pointeur
- une référence
- un pointeur et une référence
- ni un pointeur, ni une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- est une erreur de programmation
- supprime correctement les 10 entiers
- provoque une erreur de compilation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on ne doit pas définir de destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on peut définir 0 ou 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur de compilation
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur à l'exécution

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

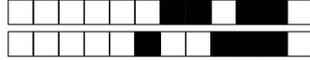
- concrète
- peut être instanciée
- provoque une erreur de compilation
- abstraite

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- attrape uniquement les exceptions de type ...
- n'attrape aucune exception
- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = &7;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = a;`
- `int &b=7;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche l'adresse de a
- provoque une erreur de compilation
- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche la valeur 5

**Question 3** En C++, `this` est :

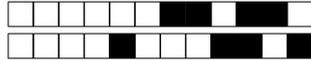
- ni un pointeur, ni une référence
- une référence
- un pointeur
- un pointeur et une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- provoque une erreur de compilation
- supprime correctement les 10 entiers
- est une erreur de programmation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur de compilation
- provoque une erreur à l'exécution
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- peut être instanciée
- abstraite
- concrète
- provoque une erreur de compilation

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- attrape uniquement les exceptions de type ...
- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape n'importe quelle exception



DS du 18/01/2017

Durée 0h10

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = &7;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = *a;`
- `int &b=7;`
- `int &b = a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche la valeur 5
- affiche l'adresse de a
- provoque une erreur de compilation

**Question 3** En C++, `this` est :

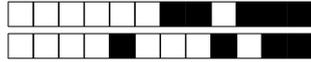
- une référence
- un pointeur et une référence
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- est une erreur de programmation
- supprime correctement les 10 entiers
- provoque une erreur de compilation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir plusieurs destructeurs
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur à l'exécution
- provoque une erreur de compilation
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- peut être instanciée
- provoque une erreur de compilation
- concrète
- abstraite

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause **catch**

- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause **catch**
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`

**Question 10** En C++, la clause **catch (...)**

- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = NULL;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = a;`
- `int &b=7;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque une erreur de compilation
- affiche la valeur 5
- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution

**Question 3** En C++, `this` est :

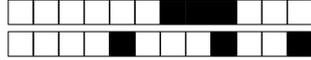
- un pointeur
- ni un pointeur, ni une référence
- une référence
- un pointeur et une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- provoque une erreur de compilation
- est une erreur de programmation
- supprime correctement les 10 entiers

**Question 5** Dans une classe C++:

- on doit définir au moins 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on peut définir 0 ou 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur à l'exécution
- provoque une erreur de compilation

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

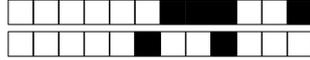
- peut être instanciée
- provoque une erreur de compilation
- concrète
- abstraite

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape n'importe quelle exception
- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...



DS du 18/01/2017

Durée 0h10

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = a;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = *a;`
- `int &b=7;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche la valeur 5
- provoque une erreur de compilation
- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution

**Question 3** En C++, `this` est :

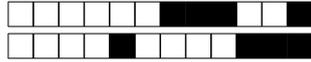
- une référence
- un pointeur et une référence
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t;` :

- est une erreur de programmation
- supprime correctement les 10 entiers
- provoque une erreur de compilation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on doit définir au moins 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur à l'exécution
- provoque une erreur de compilation

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- peut être instanciée
- concrète
- abstraite
- provoque une erreur de compilation

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- n'attrape aucune exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape n'importe quelle exception



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = &7;`
- `int &b = a;`
- `int &b=7;`
- `int &b = NULL;`
- `int &b = *a;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque une erreur de compilation
- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche la valeur 5

**Question 3** En C++, `this` est :

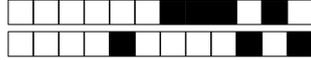
- un pointeur
- une référence
- un pointeur et une référence
- ni un pointeur, ni une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- supprime correctement les 10 entiers
- est une erreur de programmation
- provoque une erreur de compilation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on peut définir plusieurs destructeurs
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on doit définir au moins 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur à l'exécution
- provoque une erreur de compilation
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

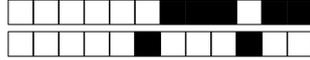
- peut être instanciée
- concrète
- provoque une erreur de compilation
- abstraite

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- n'attrape aucune exception



DS du 18/01/2017

Durée 0h10

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b=7;`
- `int &b = a;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = NULL;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- affiche l'adresse de a
- provoque certainement une erreur d'exécution
- provoque une erreur de compilation
- affiche la valeur 5

**Question 3** En C++, `this` est :

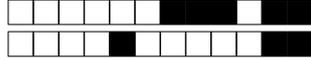
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur et une référence
- un pointeur
- une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- provoque une erreur de compilation
- supprime correctement les 10 entiers
- est une erreur de programmation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on doit définir au moins 1 destructeur
- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une seule classe uniquement
- d'une ou plusieurs classes

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- provoque une erreur de compilation
- provoque une erreur à l'exécution
- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- concrète
- peut être instanciée
- abstraite
- provoque une erreur de compilation

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`
- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- attrape n'importe quelle exception
- attrape uniquement les exceptions de type ...
- n'attrape aucune exception



**DS du 18/01/2017**

**Durée 0h10**

Nom :

Prénom :

ID :

*Aucun document n'est autorisé. L'usage du téléphone mobile est interdit.*

*Les questions ne comportent qu'une seule bonne réponse. On retire 1 point par réponse fausse cochée.*

**Question 1** Soit la déclaration `int a=7`, laquelle des déclarations suivantes est correcte :

- `int &b = a;`
- `int &b=7;`
- `int &b = *a;`
- `int &b = &7;`
- `int &b = NULL;`

**Question 2** L'instruction `std::cout << f();` avec `int &f() {int a=5; return a;}` :

- provoque une erreur de compilation
- affiche la valeur 5
- provoque certainement une erreur d'exécution
- affiche l'adresse de a

**Question 3** En C++, `this` est :

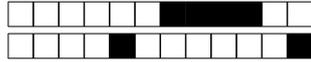
- un pointeur
- une référence
- ni un pointeur, ni une référence
- un pointeur et une référence

**Question 4** le code `int *t = new int[10]; delete t; :`

- est une erreur de programmation
- supprime correctement les 10 entiers
- provoque une erreur de compilation

**Question 5** Dans une classe C++:

- on doit définir au moins 1 destructeur
- on peut définir plusieurs destructeurs
- on ne doit pas définir de destructeur
- on peut définir 0 ou 1 destructeur



**Question 6** En C++, une classe peut hériter :

- d'une ou plusieurs classes
- d'une seule classe uniquement

**Question 7** Soit une classe B qui hérite d'une classe A, le code : `A x; B y = x;`

- tout va bien, pas d'erreur, c'est correct !
- provoque une erreur à l'exécution
- provoque une erreur de compilation

**Question 8** En C++, une classe qui *hérite* d'une méthode virtuelle pure est :

- concrète
- peut être instanciée
- provoque une erreur de compilation
- abstraite

**Question 9** En C++, une exception qui n'est pas attrapée par une clause `catch`

- c'est impossible, elle doit être obligatoire attrapée par une clause `catch`
- provoque l'exécution de la fonction `std::unexpected`
- provoque l'exécution de la fonction `std::terminate`
- provoque l'exécution de la fonction `std::catch`

**Question 10** En C++, la clause `catch (...)`

- attrape uniquement les exceptions de type ...
- attrape uniquement les exceptions de type `std::exception`
- n'attrape aucune exception
- attrape n'importe quelle exception