Contrôle de Info C

Durée :	h Aucun document	t autorisé
Nom:	Prénom :	
	ue les affirmations (antécédents, conséquents, rôles, et invariants) dans vos our partie dans la note finale.	s codes C
1. Expliqu	z ce qu'est un langage <u>procédural</u> et citez les noms d'au moins deux tels lang	gages?
	de procédure lire(x) permet de lire une donnée sur l'entrée standard : Qu aramètre x? Expliquez.	elle est la
	cocédure C : void p(int x) {x++;}. Soit le code : int y=1; p(y);. Quelle est c'appel de p? Expliquez.	t la valeur

>	4. Soit le fragment de code algorithmique suivant :			
	si x=1 alors y \leftarrow 2 finsi si x=2 alors y \leftarrow 3 finsi si x\neq 1 et x\neq 2 alors y \leftarrow 4 finsi			
	Expliquez pourquoi ce code est mal écrit, et récrivez-le correctement.			
>	5. Dans l'affectation : $\{A\}$ v \leftarrow e $\{C\}$, qui affecte le résultat de l'évaluation de l'expression e à la variable v, comment détermine-t-on le conséquent $\{C\}$ à partir de l'antécédent $\{A\}$?			
>	6. Soit la suite d'affections avec l'antécédent initial :			
	Donnez chaque conséquent qui suit chacune des affectations. Que calcule cette suite d'affectations ?			

	eprésente les coordonnées d'un point p du plan cartésien par deux réels (double) x et $p=(x,y)$.
	ez en C la <u>fonction</u> distance qui renvoie la distance entre 2 points. Les coordonnées des 2 le type double , sont passées en paramètre.
(x_A, y_A) deux poi	ez en C la fonction coefDir qui calcule et renvoie le coefficient directeur deux points et (x_B, y_B) . Cette fonction possède 4 paramètres qui représentent les coordonnées des nts. On rappelle que le coefficient directeur a d'une droite (AB) , non parallèle à l'axe des es, est $a = y_B - y_A/x_B - x_A$. *
C la $\underline{\text{fon}}$ (x_B, y_B)	uhaite savoir si 3 points distincts A , B et C de ce plan sont alignés ou non. Écrivez er ction booléenne sontAlignés qui teste si trois points du plan de coordonnées (x_A, y_A) et (x_C, y_C) sont alignés ou non. En plus du cas général, vous prendrez en considération articuliers où les points sont alignés verticalement ou horizontalement.

•	10. Sur l'entrée standard, on a un entier ($\operatorname{int} > 0$) égal au nombre coordonnées de points (2 réels double) qui le suivent. Écrivez en C le <u>programme</u> qui lit l'entier puis la suite de points, et qui écrit sur la sortie standard <u>le point</u> le plus éloigné du point d'origine (0,0). Par exemple, si l'entrée standard contient :
	4 1.9 4.9 -8.7 24.7 12.0 34.4 -1.6 13.8
	le programme écrira : Le point max est (12.0,34.4)