Contrôle de Info C

Durée: 1h	Aucun document autorisé
Nom:	Prénom:
Notez que les affirmat entreront pour partie dan	tions (antécédents, conséquents, rôles, et invariants) dans vos codes C s la note finale.
1 Voyelles	
	IneVoyelle qui prend en paramètre un caractère et qui renvoie 1 ($vrai$) si le et 0 ($faux$) sinon. On considérera les 6 voyelles minuscules a,e,i,o,u,y es A,E,I,O,U,Y .

				ction.		
3. En utilis sortie stand	sant la fonctio dard le nombr	on compterVoy e de voyelles	relles précéd contenues da	ente, écrivez ns le mot An	la <u>fonction</u> m	ain qui écrit s nellement.

2 Matrices

de dimension <i>n</i>	$\overline{\mathbf{v} \times n}$. Vous utiliserez la fonction rand.
d'une matrice g	action booléenne auMoinsNzéros qui renvoie 1 $(vrai)$, si la demi-matrice supérieur arrée $n \times n$ d'entiers contient au $moins$ k (>0) zéros, sinon elle renvoie 0 $(faux)$ limension et le nombre k de zéros sont passés en paramètres.

3 Matrices et Vecteurs

•	6. Écrivez la <u>procédure vecteurSomme</u> qui prend en paramètre une matrice mat de dimension $m \times m$ et un vecteur vect de dimension m . Cette procédure affecte à chaque vect[i] la somme des valeurs entières de chaque ligne i de la matrice. Structurez correctement le code de votre réponse.