Contrôle de Langage C

Durée: 1h30	Aucun document autorisé
significatives (antécédents, conséquents	z doivent être clairement commentées avec des affirmations , invariants). Vous prendrez soin de définir les bons para- anipulées. Pensez à définir des fonctions auxiliaires si cela
Exercice 1	
1. Donnez la déclaration du type liste d'un type T quelconque, comme vue en	e pour représenter une liste $\underline{\text{simplement chaîn\'ee}}$ d'élément TD.
supprimer), écrivez la <u>fonction</u> inverse Par exemple, si la liste à inverser est e- -9>. L'en-tête de cette fonction est le s	tion de la liste vues en TD (longueur, ieme, inserer et r qui renvoie l'inversion d'une liste passée en paramètre. <-9 0 5 19>, la fonction renvoie son inversion : <19 5 0 uivant :
liste inverser(liste 1)	

d'accès aux éléme	ents d'une liste de taille n . Expliquez.
qui lient les noeuc	us efficace cette fonction d'inversion, on va <u>directement</u> manipuler les pointeur ds en eux. Donc, <u>sans utiliser</u> les fonctions <u>longueur</u> , <u>ieme</u> , <u>inserer</u> et <u>suppriment on inverser</u> pour effectuer l'inversion en <u>un seul passage</u> sur les éléments de l

Exercice 2

gralité du fichier (e contenir <u>uniqueme</u> : gramme <u>l'inverse à</u>	type int (ce n'est donc pas un fichier de texte). Votre programme lit l'intventuellement vide), et crée une liste (du type liste de l'exercice 1) qui devet les entiers pairs contenus dans le fichier. Une fois la liste constituée, votre praide de la fonction inverser (de l'exercice 1) et l'affiche sur la sortie standar cocédure afficherListe. Votre programme devra faire toutes les vérifications de la fonction de la fonction inverser (de l'exercice 1) et l'affiche sur la sortie standar cocédure afficherListe.