## Contrôle de Langage C

Durée: 1h30	Aucun document autorisé
Toutes les fonctions que vous écrir avec des affirmations significatives (ant prendrez soin de définir les bons param nipulées. Pensez à définir des fonctions	lètres et les bons types des données ma-
Exercice 1	
Soit la déclaration du type Date suiv	vante :
<pre>typedef struct {   int jour, mois, annee;   char *nomDuMois; } Date;</pre>	
1. Uniquement avec la notation de poin	teur, écrivez la fonction :
${ m char}$ *leNomDuMois(const int m	)
qui renvoie le nom du mois corresponda	ant à l'entier $m \in [1; 12]$ .

${f nt}$ ${f nbJoursDans}$			la fonction		
ne nosoursban.	mois (const	nit m, co	nst mt a)	vuc en 1D.	

## Exercice 2

•	3. Avec la notation de pointeur ( $i.e.$ pas de tableau), écrivez la fonction strrchr qui renvoie un pointeur sur la <u>dernière</u> occurrence d'un caractère dans une chaîne de caractères. Le caractère et la chaîne de caractères sont passés en paramètre de la fonction. La fonction renvoie NULL si le caractère n'appartient pas à la chaîne. Attention : vous ne devez utiliser <u>aucune</u> fonction de la bibliothèque standard C.

## Exercice 3

	înée, comme vue en TD.	
ó. Écrivez la pro	océdure supprimer dont l'en-t	ête est donné ci-dessous :
/* Rôle : supp /* Antécédent	prime l'élément de rang r $:1\leqslant r\leqslant longueur(l)*/longueur(liste *1, const in$	de la liste l */
void Supplin	aer (1150e wi, const in	

## Exercice 4

▶ 6. Écrivez un programme qui prend une suite, non vide, de paramètres programmes qui doivent représenter des entiers. Le programme affichera sur la sortie standard la somme des entiers <u>pairs</u>. Vous vérifierez la validité des paramètres programmes. Vous pourrez utiliser, <u>sans l'écrire</u>, la fonction <u>estUnEntier</u> vue en TD. Votre programme ne devra utiliser <u>que la notation de pointeur</u> (pas de tableau).

Par exemple, si le programme exécutable se nomme  ${\tt somEntiersPairs},$  la commande suivante :

./somEntiersPairs 3 19 4 2 7 10						
écrira sur la sortie standard : 16.						
