Contrôle de Langage C

D	urée	:	Ιh						Aucı	ın (document	aut	orisė
	- T		,	e		,				, .			

Toutes les fonctions que vous écrirez doivent être clairement commentées avec des affirmations significatives (antécédents, conséquents, invariants). Vous prendrez soin de définir les bons paramètres et les bons types des données manipulées. Pensez à définir des fonctions auxiliaires si cela est nécessaire.

Exercice 1

Soit une matrice d'entiers $n \times n$, écrivez la <u>fonction</u> somme qui renvoie la somme des valeurs des éléments qui se trouvent sur les deux diagonales. Attention aux indices!

 $\underline{\text{Par exemple}},$ pour la matrice 4×4 donnée ci-dessous, la fonction renverra l'entier 68.

5 9 13	6 10 14	7 11 15	8 12 16		

Exercice 2

Une matrice $m \times n$ dont les dimensions sont lues sur l'entrée standard contient des entiers quelconques, à l'exception de la case (0,0) qui contient la valeur 0.

On veut déplacer un jeton sur la matrice de haut en bas et gauche à droite au gré de la valeur d'un dé. On lance <u>répétitivement</u> le dé qui renvoie à chaque fois une valeur comprise entre 1 et 6 correspondant au nombre de cases à avancer. Les tirages du dé s'arrêtent dès qu'on dépasse la dernière case.

Écrivez la procédure somme qui prend une matrice mat et ses dimensions en paramètres et qui, en partant de la case (0,0), renvoie la somme des valeurs des cases sur lesquelles le jeton passe. La fonction lancerDé() est <u>donnée</u> et renvoie de façon aléatoire un entier compris entre 1 et 6.

Par exemple, pour la matrice 4×3 donnée ci-dessous :

$$\begin{vmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 5 \\ 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 \end{vmatrix}$$

Exercice 3

 $RLE\ (Run\ Length\ Encoding)$ est une technique de compression de données, anciennement utilisée pour la compression d'images. Le principe est rudimentaire et très simple : une séquence de caractères c identiques est remplac'ee par :

c marqueur L

où **marqueur** est un caractère spécial, si possible, peu fréquent dans la suite de caractères à comprimer et L la longueur de la séquence de caractères c codée sur $\frac{1}{2}$ seul caractère. Si L est codée sur un caractère, cela veut dire que ce codage ne comprime qu'une suite d'au plus 9 caractères identiques. Si la suite fait plus de 9 caractères, les 9 premiers seront comprimés, puis la suite de la séquence sera considérée comme une nouvelle séquence à coder. Lorsque le marqueur apparaît dans les données à comprimer, il est remplacer par « **marqueur** 0 ».

Par exemple, si on choisit comme marqueur le caractère #, la suite bbbbb##aaaaaaaaabb#xxx sera codée b#5#0#0a#9a#2b#2#0x#3.

Écrivez la <u>procédure</u> decomprimer qui lit <u>toute</u> l'entrée standard (avec getchar uniquement) une suite de caractères comprimée selon la méthode *RLE* avec '#' comme marqueur et qui écrit sur la sortie standard (avec putchar uniquement) sa forme décomprimée. La marque est passée en paramètre de la procédure.

Par exemple, si l'entrée standard contient b#5#0#0a#9a#2b#2#0x#3, la procédure decomprimer écrira sur la sortie standard bbbbb##aaaaaaaaabb#xxx.

pas conforme à la		une erreur sı	l'entree stanc	lard n'est
