

Projet C : Mots croisés

1 Objectif

Vous devez écrire un programme en C qui propose à un utilisateur des grilles de mots croisés de taille $m \times n$. Les grilles seront présentées graphiquement à l'écran, et l'utilisateur pourra les manipuler à l'aide du clavier et de la souris.

Votre programme devra vérifier la validité finale des grilles remplies par l'utilisateur. Il devra aussi permettre le chargement de plusieurs grilles.

Les définitions et les mots correspondants seront placés dans un ou plusieurs fichiers. L'organisation de ces fichiers est laissée à votre convenance.

Les choix des structures de données et l'organisation du programme doivent être correctement paramétrés pour permettre un ajout simplifié de nouvelles grilles avec les mots et leurs définitions. Ce point est très important et devra être correctement expliqué dans votre rapport.

Vous pourrez apporter toutes les extensions que vous souhaitez comme par exemple, gérer plusieurs utilisateurs, gérer des scores, fournir une aide, proposer la commande *undo*, La notation tiendra compte des fonctionnalités de votre programme, ainsi que la facilité de leur utilisation.

2 Travail à faire

Votre travail consiste à écrire :

1. un programme C qui met en œuvre ce jeu de mots croisés. Votre programme sera doté d'une interface graphique développée à l'aide (obligatoirement) de *libsx*
2. un rapport, au format pdf (obligatoirement), qui décrit votre application.

3 Remise du projet

Votre projet est à faire en trinôme et à rendre au plus tard le :

mercredi 16 mai 2018 à 23h – aucun délai ne sera accordé –

sous forme d'une archive **n-nom1-nom2-nom3.tar.gz** que vous déposerez sur le site jalon de l'université. Attention, de bien respecter les consignes.

Votre archive contiendra :

- uniquement les fichiers sources (*.c* et *.h*) ;
- le fichier **Makefile** permettant la compilation sans erreur du programme ;

- le fichier **rapport.pdf**, exclusivement au format pdf (sinon, il ne sera pas lu),
- les fichiers de mots et de définitions.

On rappelle que le code source doit être correctement indenté, commenté et qu'il doit être clair et lisible. Vous devrez utiliser au mieux les propriétés vues en cours et TD du langage C.

Il ne devrait pas être nécessaire de rappeler que le travail doit être personnel et que toute ressemblance entre des projets sera sévèrement sanctionnée. Mieux vaut donc un projet modeste personnel qu'un très beau projet copié.

Il ne devrait d'ailleurs pas être nécessaire de rappeler que le but premier d'un tel projet est de vous faire progresser en programmation en vous confrontant à une expérience de plus grande envergure qu'un simple TD.