

Interfaces tactiles et Evolution des interfaces

Développement 2011-2012

Modalités Modules de développement

Les deux modules sont complémentaires, ils ont pour but de mettre en pratique les parties théoriques vues dans les autres modules : plasticité des interfaces, nouveaux moyens d'interaction (techniques de visualisation, réalité augmentée ou virtualité augmentée, multi-modalité par combinaison de plusieurs modalités) et prise en compte des usages dans le cadre d'interfaces évolutives utilisant la modalité tactile

Par groupes de 4 étudiants maximum, vous devrez définir parmi les sujets proposés un ou plusieurs scénarios à implémenter et défendre ces différents aspects lors d'une démonstration devant les industriels intéressés par les sujets. Vous devrez livrer une vidéo de la démonstration, le code réalisé ainsi que la fiche d'installation.

Pour chaque sujet vous devrez répondre aux exigences suivantes :

Nouveaux Moyens d'Interaction : utilisation de la réalité augmentée et de l'algorithme de visualisation FishEye ou autre proposition à faire valider

Plasticité : Utilisation de HTML5 et Ellips + analyse des besoins et limites de l'adaptation

Interfaces Tactiles : table Surface, ordinateur tactile et/ou dispositif mobile Android / Iphone / Windows Phone 7

CEIHM : Elaboration du scénario – qualité de la mise en contexte et de l'usage au niveau de la démonstration

Interfaces évolutives : Mise en œuvre d'interfaces sur des supports différents pour une application de continuité de services (3 supports minimum : table surface et téléphone obligatoires)

Les seuls cours concerneront le développement sur table surface

Les autres interventions se feront sous forme de conseil prodigué par les spécialistes Android / Usage /Muti- modalité

A partir des sujets CEIHM 2011

Les sujets suivants sont tous adaptables pour être traités dans ce module
Vous pouvez aller regarder EquipRestau et AcheTDePartout sur le site AtelierIHM

Sujet no 1 : Configuration collaborative du système de diffusion SEDUITE sur table surface avec consultation sur téléphone portable, écrans tactiles et écrans de diffusion

Objectifs : Diffuser des informations contextuelles sur le campus.

Sujet no 2 : Diffusion d'information dans le contexte d'un événement associatif

Objectifs : Diffuser des informations lors d'un événement

Cf. dans les sujets CEIHM 2010 et développement 2010 - Préparation et suivi de conférences

Sujet no 3 : Définition des IHM de surveillance d'implants pour STM3

Objectifs : Suivre le fonctionnement d'un implant cochléaire du côté patient et du côté des spécialistes afin de pouvoir intervenir sur les réglages en cas de mauvais fonctionnement

Sujet no 4 : Outil d'aide à la réalisation des projets IHM et de leur livraison

Objectifs : Faciliter les livraisons des modules d'IHM et la pérennité des projets

Sujet no 5 Interface d'amorçage d'un système de recommandation pour la Mode

Objectif : Faciliter la recommandation

Sujet no 6 : Interface de « téléportation virtuelle » pour personnes n'ayant plus la capacité de se déplacer

Objectif : Préparation et partage avec personnes à mobilité réduite

Planning

Vendredi 6/1

Evolution des Interfaces 9H00 – 12H45 Dery Presentation des modules, des sujets, mise en place des scénarios et des étapes de réalisation

Interfaces Tactiles 14H00 16H00 Sébastien Meunier - Table interactive à Intuilab

16H00 18H15 Dery démonstration

Vendredi 13/1

Evolution des Interfaces 9H00 – 12H45 Christian Brel Cours et TP Table Surface

Interfaces Tactiles 14H00 18H15 Chrstian Brel

Vendredi 20/1

Evolution des Interfaces 9H00 –10H30 Dery

10H45 12H45 Laurence Nigay Multi modalite

Interfaces Tactiles 14H00 18H15 Laurence Nigay suivi projet

Vendredi 27/1

Evolution des Interfaces 9H00 – 10H30 Dery

10H45 12H45 Laguerre Suivi des projets Android

Interfaces Tactiles 14H00 18H15 Dery Suivi

PREMIER RENDU : Scénario de démonstration, Repartition du travail et points défendus par chaque étudiant

Vendredi 3/2

Evolution des Interfaces 9H00 – 12H45 Dery Suivi

Interfaces Tactiles 14H00 18H15 Dery Suivi

Vendredi 10/2

Evolution des Interfaces 9H00 – 10H30 Dery

10H45 12H45 Laguerre Suivi des projets Android

Interfaces Tactiles 14H00 18H15 Dery Suivi

Vendredi 17/2

Evolution des Interfaces 9H00 – 10H30 Dery Démonstrations

10H45 12H45 Laguerre Suivi des projets Surface

Interfaces Tactiles 14H00 18H15 Dery Suivi

Vendredi 24/2

Evaluation Démonstration et rendu