



Tap'Tip'Taupe

Un jeu pour les personnes déficientes visuels et non-voyantes

Un jeu de réflexe et de mémoire

Notre objectif est de réaliser une "chasse aux taupes". L'idée est de placer plusieurs trous d'où sortent des "taupes" de façon aléatoire. Le but du jeu est de frapper les taupes avant qu'elles ne retournent se cacher. Plus vite on frappe l'animal lorsque celui-ci sort de son trou, plus le score est important. Ce jeu devient alors un jeu de réflexe où il s'agit de frapper le plus vite possible une taupe dès qu'on perçoit un signal visuel ou sonore. Nous avons adapté l'idée de base en remplaçant les "taupes" par divers animaux dont le cri est reconnaissable.

Pour réaliser un score élevé, il est préférable de retenir les correspondances entre l'emplacement des trous et l'animal qui s'y cache pour réagir plus vite. De plus, une fois que les correspondances sont mémorisées, le jeu devient tout à fait accessible aux personnes non-voyantes.



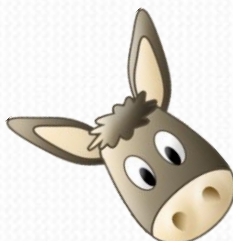
Une interface adaptée

L'interface a été réfléchi de façon à accentuer les différences entre chaque animal du jeu. Ainsi, chaque trou (8 au total) correspond à un des boutons d'un tapis de DDR (Dance Dance Revolution) ainsi qu'à une couleur et un animal en particulier. De plus, il existe plusieurs affichages pour mieux convenir aux particularités des joueurs.



Un jeu amusant et ludique

Tap'Tip'Taupe se joue à l'aide d'un tapis de danse. Il se base sur l'habilité du joueur à se repérer et se déplacer sur un tapis, les trous étant placés tout autour de celui-ci. Il peut ainsi constituer un bon exercice tout en restant amusant.



Fiche Technique

Tap'Tip'Taupe a été programmé en Java de façon à le rendre portable sur n'importe quel ordinateur. Il est possible d'utiliser n'importe quel tapis de danse pour PC ou console (dans ce cas, un adaptateur est nécessaire). Il est aussi possible de jouer avec un clavier d'ordinateur, l'affichage pouvant être modifié pour correspondre au pavé numérique.

Le jeu dispose de plusieurs niveaux de difficulté allant au mode Facile au mode Extrême avec plusieurs vitesses de sorte que le joueur puisse trouver le rythme qui lui convient ou bien apprécier les challenges.

