



Sophia Antipolis - Devint 2008 - 29 mai 2009

Intervention de Manuel Pereira, Responsable de Développement à l'association HandiCapZéro.

En 1996 l'association HandiCapZéro a été le premier organisme associatif à attirer l'attention des opérateurs de téléphonie mobile sur l'urgence à offrir aux personnes déficientes visuelles une information adaptée sur leurs offres et services. En quelques années les trois opérateurs ont signé des partenariats avec l'association en vue de permettre aux personnes aveugles ou malvoyantes d'accéder à l'ensemble de leurs informations et de recevoir leur facture en braille ou en caractères agrandis.

Il restait cependant un écueil à résoudre : l'accès aux différentes fonctionnalités contenues dans le téléphone mobile.

1/ Les outils permettant à une personne déficiente visuelle d'utiliser son téléphone mobile : Mobile Speak / Talks / Mobile Magnifier.

A. Mobile Speak / Talks.

Ce sont-là deux lecteurs d'écran qui s'installent sur les téléphones utilisant le système Symbian seconde et troisième génération. Ils permettent d'utiliser l'ensemble des fonctionnalités de son téléphone grâce à une synthèse vocale. Il est ainsi possible de consulter et de rédiger des SMS, de gérer ses contacts, son agenda, ses mails. On peut également surfer sur le Web avec le navigateur intégré.

Différents paramétrages du logiciel sont possibles : niveau de ponctuation et de verbosité, tonalité et débit de la synthèse vocale, énonciation des numéros des appels entrants et sortants, etc.

B. Mobile Magnifier / Zooms.

Il s'agit là de deux logiciels permettant de grossir l'écran du mobile. Ils s'installent sur les téléphones Symbian seconde et troisième génération. Mobile Magnifier offre la possibilité d'activer le lissage des polices ce qui accroît significativement le confort d'utilisation par une personne malvoyante.

Là encore, différents paramétrages sont possibles comme par exemple la possibilité de modifier le niveau de zoom, le type d'affichage, la vitesse de déplacement, etc. Plusieurs schémas de couleurs sont possibles : inverse vidéo, blanc sur noir, etc.

Sous l'impulsion de HandiCapZéro, les trois opérateurs proposent aujourd'hui tous ces logiciels gratuitement. L'abonné n'a plus qu'à acquérir son mobile et à installer ou se faire installer ces solutions adaptées.

2/ Solutions compatibles avec ces logiciels.

Les logiciels dits lecteurs d'écran, ne peuvent fonctionner que dans un environnement textuel ou à tout le moins, avec la possibilité de bénéficier de textes alternatifs. Aujourd'hui, certains logiciels fonctionnant sous Symbian sont totalement ou partiellement compatibles avec Mobile Speak et Talks. Nous avons choisi de vous parler ici de quelques uns d'entre eux. Cette énumération ne se veut nullement exhaustive.

A. Mobile Daisy Player.

Cette application, développée par Code Factory, société basée à Barcelone, a comme principal objectif de permettre aux personnes déficientes visuelles d'utiliser leur téléphone mobile comme un lecteur Daisy pour lire des livres ou documents construits sur ce format. L'idée consiste à offrir la possibilité aux possesseurs de ce type d'équipement d'aller télécharger sur leur mobile grâce à la 3G, des livres ou journaux par exemple sur un serveur offrant ces supports au format Daisy.

Mobile Daisy Player est actuellement en version bêta et devrait être prochainement proposé en version définitive aux personnes ayant Mobile Speak.

B. Solutions GPS.

On perçoit une grande attente des personnes aveugles sur la géo localisation et l'utilisation du GPS dans leurs déplacements quotidiens. Des solutions existent aujourd'hui mais soit elles sont trop coûteuses, soit elles nécessitent la combinaison de plusieurs appareils.

Il nous semble à cet égard plus judicieux que l'on puisse utiliser son mobile pour ce type d'application et non un appareil dédié, d'autant que un grand nombre intègrent aujourd'hui une puce GPS.

Pour ce qui concerne Mobile Speak, il supporte aujourd'hui Wayfinder Access. La version de Nokia Maps 2.0 devrait également être prochainement supportée. Elle est présente notamment sur le Nokia 6210 Navigator.

HandiCaPZéro poursuit ses tests afin de trouver une solution vraiment satisfaisante pour les personnes aveugles ou malvoyantes. Jusqu'à présent les versions testées étaient souvent des dérivées des GPS pour automobile et donc peu adaptées au guidage de ces personnes. Nous sommes actuellement en train de tester et de faire tester par un panel de nouvelles solutions. Nous fondons de réels espoirs sur Nokia Maps pour peu que les développeurs de cette solution se montrent coopératifs avec les sociétés en charge du développement de Mobile Speak et de Talks.

C. Détecteur de couleurs et de luminosité.

Cette application permet à la personne déficiente visuelle de pouvoir identifier la ou les couleurs de ses vêtements par exemple en utilisant la caméra de son mobile. Il est également possible de connaître le niveau de luminosité d'une pièce et ainsi éviter de laisser la lumière allumée lorsqu'on la quitte. Cette solution est compatible avec Mobile Speak.

D. Jeux

Certains packs de jeux ont été développés. Un démineur, Fusemania, (réparer de fusibles), Spider, (attraper des fruits), Tone Master, (jeux musical).

3/ prise en compte des logiciels lecteurs d'écran et grossisseurs d'écran par les développeurs.

Il nous semble essentiel que les développeurs de logiciels sur mobile prennent conscience des besoins des personnes déficientes visuelles et facilitent pour le moins l'accès aux codes des softs développés par les entreprises conceptrices de solutions telles que Mobile Speak ou Talks. HandiCaPZéro, pour sa part, s'efforce d'œuvrer en faveur d'une plus grande sensibilisation des acteurs des nouvelles technologies à la problématique de l'accessibilité aux logiciels mais aussi au WEB par les personnes déficientes visuelles.