

TP 5

Interfaces graphiques (~/I6/TP5/)

Exercice 1 : Une fenêtre de login.

L'objectif de cet exercice est de réaliser cette fenêtre :



A screenshot of a graphical user interface window titled "Bienvenue sur le site de la NSA". The window has a standard macOS-style title bar with three colored buttons (red, yellow, green). Inside the window, there are three labels: "Login :", "Mot de passe :", and "Status : ok.". To the right of "Login :" and "Mot de passe :" are two empty text input fields. To the right of "Status : ok." is a button labeled "Valider".

1. Écrivez le code permettant de lancer la fenêtre de base, sans gestion des événements.
2. Ajoutez la gestion des événements. Si l'utilisateur clique sur le bouton Valider alors que le couple login/mot de passe contient autre chose que bob/secret, affichez un popup d'erreur, désactivez les champs de login, celui de mot de passe ainsi que le bouton Valider; enfin, changez le texte du status pour « Invalide ! ». Votre fenêtre devrait ainsi ressembler à :



A screenshot of the same graphical user interface window after a failed login attempt. The title bar and labels remain the same. The "Login :" field now contains the text "Robert". The "Mot de passe :" field contains seven asterisks "*****". The "Status : Invalide !" label is now displayed. The "Valider" button is still present.