

TP 2

Exceptions (~/I6/TP2/)

Exercice 1: TropViteException

1. Écrivez la classe **TropViteException** héritant de la classe **Exception**. La classe **TropViteException** ne contient pas d'attribut¹. Le constructeur prend un entier en paramètre et appelle le super-constructeur avec le message "C'est une exception de type **TropViteException**. Vitesse en cause : " + l'entier.
2. Écrivez la classe **Vehicule** qui n'a pas d'attributs. La classe **Vehicule** propose un constructeur vide qui ne contient rien et une seule méthode *testVitesse()*. La méthode *testVitesse()* prend un entier en paramètre, ne renvoie rien. Si l'entier est supérieur à 90, la méthode lance une **TropViteException**.
3. Ajoutez un *main* à la classe **Vehicule**. Créez un objet de type **Vehicule** et appelez la méthode *testVitesse()* avec 50 puis avec 100. Affichez la pile d'appel de l'exception.

1 Mais elle pourrait en contenir. C'est uniquement pour aller plus vite.