

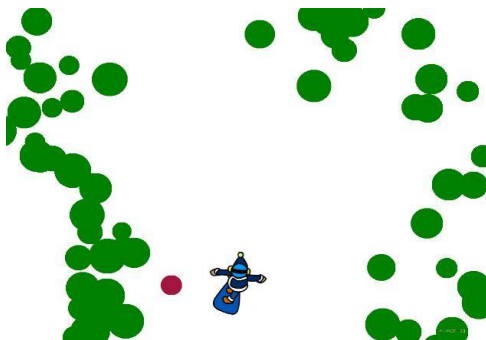
Projet SnowBoard Game

Un jeu de simulation

Le but de notre projet est de proposer aux déficients visuels un jeu de simulation de snowboard.

Il s'agit de la descente d'une piste (allant du niveau vert au niveau noir), sur laquelle il faut éviter au mieux les obstacles jusqu'à la ligne d'arrivée.

La planche peut osciller de gauche à droite ou de droite à gauche avec deux degrés de liberté.



Un jeu adapté

Notre projet est spécialement adapté aux déficients visuels.

Pour les mal voyants il intègre un décor très contrasté, différent selon le type de perceptions du joueur (fond noir/objets blanc, fond blanc/objets colorés).

Pour les non voyants ou ceux dont l'acuité visuelle est très restreinte, il propose une aide sonore comparable à celle utilisée en handisport.

Un jeu bénéfique et socialisant

Ce jeu permet de faire intervenir en grande partie le sens de l'équilibre car le joueur doit fortement s'incliner d'un côté ou de l'autre pour pouvoir effectuer un mouvement dans un sens. De plus ce jeu propose une approche différente du déplacement d'un point dans l'espace à l'aide de son corps.

Ce jeu offre la possibilité de garder les meilleurs scores de chaque participant permettant de jouer à plusieurs sur le même terrain et ainsi faire des petites compétitions...contre les autres ou contre soi même



Fiche technique

Le programme est écrit en langage java, le jeu est donc portable sur n'importe quel ordinateur. La planche est construite par les élèves à partir d'une planche de skate board dont on a enlevé les roues. La connection planche/ordinateur se fait grâce à des souris à boule dont on a enlevé la boule, placées sous la planche à l'emplacement des anciennes roues.

Le jeu ne propose pour l'instant qu'une seule vitesse, il peut être amélioré pour en proposer plusieurs, on peut également envisager l'addition d'un degré de liberté.